مکمل رہنمائی
ایک ہی کتاب میں

آسان
اُردو زبان
میں

AI

اینیمیشن کارٹونز

بنانا سیکھیں

تصاویر سے ویڈیو تک، مکمل طریقہ کار



Syed Books Library
Learn • Create • Grow

تحریر
سید امین اللہ شاہ

Table of Contents

📘 باب نمبر 1 AI :سے کارٹون اور اینیمیشن بنانا 5

AI کیا ہے؟ 5

باب نمبر 2: AI سے Cartoon Character بنانا 6

خلاصہ 10

باب نمبر 3 Character :کی شکل وصورت طے کرنا 11

8۔ Character کی شناختی خصوصیات مقرر کریں 18

باب نمبر 4: مختلف Scenes کے لیے Characters بنانا 20

2۔ ہر Scene میں صرف ماحول اور Action تبدیل کریں 21

3۔ Scene میں Character کی پوزیشن طے کریں 22

4۔ مختلف Actions شامل کریں 23

5۔ مختلف Expressions استعمال کریں 23

6۔ ایک Scene میں ایک سے زیادہ Characters 24

7۔ مختلف Scenes کے لیے Prompt کی مثال 25

8۔ Character کو مختلف Scenes میں ایک جیسا رکھنے کا طریقہ 26

باب نمبر 5 AI :سے Cartoon Images بنانا 27

1۔ پہلے Scene طے کریں 27

2۔ Character کی تفصیل شامل کریں 27

3۔ Background اور ماحول بتائیں 28

4۔ Character کا Action لکھیں 28

5۔ Character کے Expression بتائیں 29

6۔ Cartoon Style منتخب کریں 30

7۔ Image کا مکمل Prompt بنائیں 31

8۔ مختلف Scenes کی Cartoon Images بنائیں 31

9۔ تصویر کا سائز اور Composition 32

10۔ AI سے Image بنوانے کے بعد اسے چیک کریں 32

11۔ Cartoon Images کو محفوظ اور منظم کریں 32

باب نمبر 6 Images :کو Animation میں تبدیل کرنا 34

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

1۔ Image کو Video میں تبدیل کرنے کا طریقہ 34
2۔اپنی Cartoon Image Upload کریں 34
3۔ Image کے مطابق Action لکھیں 35
4۔ Camera Movement شامل کریں 35
5۔ چھوٹی اور قدرتی حرکتیں استعمال کریں 36
6۔ مختلف Images کو مختلف Clips میں تبدیل کریں 37
6۔ہر Image کے لیے مناسب Motion Prompt بنائیں 37
7۔ Video کی مدت منتخب کریں 38
8۔ Animation کو چیک کریں 38
9۔ مختلف Scenes کو ایک مکمل Animation بنائیں 40
باب نمبر7 Images :کو Animation میں تبدیل کرنا 41
1۔ Image-to-Video کیا ہے؟ 41
2۔ Animation بنانے کے لیے Image منتخب کریں 41
3۔ AI Video Tool میں Image شامل کریں 42
4۔ Character کی حرکت لکھیں 43
5۔ Camera کی حرکت شامل کریں 44
6۔ Background میں ہلکی حرکت 44
7۔بہت زیادہ حرکت سے بچیں 45
8۔ Animation کو چیک کریں 45
9۔ Animation کو محفوظ کریں 46
باب نمبر8 : AI سے Cartoon Video بنانا 47
1۔ Cartoon Video کے لیے کہانی تیار کریں 47
2۔ Character تیار کریں 47
3۔ہر Scene کی Image بنائیں 48
4۔ Images کو Animated Clips میں تبدیل کریں 49
5۔ہر Scene کی Animation الگ بنائیں 49
6۔ Dialogue کو Scene کے مطابق رکھیں 49

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

7۔تمام Clips کو Video Editor میں جوڑیں..... 50
8۔ Cartoon Video کا Final Review کریں..... 50
9۔ Video Export کریں..... 51
باب نمبر9:مکمل Cartoon Video تیار کرنا..... 52
1۔تمام Scenes کو جمع کریں 52
2۔ Video Editing Software کھولیں 52
3۔ Scenes کو درست ترتیب دیں..... 53
4۔غیر ضروری حصے ختم کریں 53
5۔ Text اور Subtitles شامل کریں..... 53
6۔ Scenes کے درمیان Transition لگائیں..... 54
7۔پوری Video کو شروع سے آخر تک دیکھیں 55
8۔ Video کی Final Editing کریں 55
9۔ Video Export کریں..... 55
AI Animation بنانے کا مکمل Workflow 56
59 .....
نمبر4:Open Grok Ai..... 59
Create Animate..... 59
Error! Bookmark not defined. .....
59 .....
نمبر5:Upload Character in Grok Ai..... 60
Error! Bookmark not defined. .....
60 .....
نمبر6:Paste Animation Prompt in Grok Ai..... 60
60 .....
نمبر7:Select Video Option 61
61 .....
نمبر8:Video Generating..... 61
61 .....
62 .....

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

خبردار!

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے
فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔

یہ کتاب تجارتی مقاصد کے لیے نہیں، بلکہ نوجوانوں اور ان تمام افراد کے لیے تیار کی گئی ہے جو آن لائن
کام سیکھنے کے خواہش مند ہیں۔اس کتاب کو بغیر اجازت فروخت کرنا قانوناً جرم ہے۔

ہمارا آفیشل فیس بک پیج:

Syed Books Library

واٹس ایپ نمبر:

03099241778

AI Animation

📘 باب نمبر 1: AI سے کارٹون اور اینیمیشن بنانا

- AI Animation کیا ہے؟

AI کیا ہے؟

AI کا مکمل نام **Artificial Intelligence** ہے، جسے اردو میں **مصنوعی ذہانت** کہا جاتا ہے۔ AI ایسی ٹیکنالوجی ہے جو کمپیوٹر، موبائل یا دوسرے آلات کو اس قابل بناتی ہے کہ وہ انسانوں کی طرح **معلومات کو سمجھ سکیں، سیکھ سکیں، فیصلہ کرنے میں مدد کر سکیں اور مختلف کام انجام دے سکیں۔**

آسان الفاظ میں:

AI ایک ایسی ٹیکنالوجی ہے جو مشینوں کو ذہانت سے کام کرنے کے قابل بناتی ہے۔

مثال کے طور پر اگر ہم AI کو کہیں:

"میرے لیے بچوں کے لیے ایک کہانی لکھیں"

تو AI ہماری ہدایت کو سمجھ کر خود ایک کہانی تیار کر سکتی ہے۔

اسی طرح AI سے ہم:

- مضمون اور کہانی لکھوا سکتے ہیں۔
- تصاویر اور کارٹون بنوا سکتے ہیں۔
- ویڈیوز اور Animation تیار کر سکتے ہیں۔
- AI Voice 🎙 اور Voice-over بنا سکتے ہیں۔
- ایک زبان کا دوسری زبان میں ترجمہ کر سکتے ہیں۔
- معلومات کو ترتیب اور خلاصہ کر سکتے ہیں۔
- کاروبار کے لیے Advertisement اور Content تیار کر سکتے ہیں۔
- Coding اور Programming میں مدد لے سکتے ہیں۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

باب نمبر 2: AI سے Cartoon Character بنانا

آج کے دور میں **Artificial Intelligence (AI)** کی مدد سے خوبصورت اور دلچسپ **Cartoon Characters** بنانا بہت آسان ہو گیا ہے۔ پہلے ایک Cartoon Character بنانے کے لیے Drawing، Illustration اور Animation کی مہارت ضروری ہوتی تھی، لیکن اب AI Tools کی مدد سے آپ صرف اپنی ضرورت کے مطابق ہدایات لکھ کر ایک نیا Cartoon Character تیار کر سکتے ہیں۔

AI سے Cartoon Character بنانے کے لیے سب سے اہم چیز **Character کا تصور اور اس کی درست تفصیل** ہے۔ آپ جتنا واضح بتائیں گے کہ Character کیسا ہونا چاہیے، AI اتنا ہی بہتر نتیجہ دے گا۔

1۔ Character کا بنیادی تصور طے کریں

سب سے پہلے یہ فیصلہ کریں کہ آپ کا Character کون ہے۔ مثلاً:

- لڑکا یا لڑکی
- انسان، جانور یا کوئی خیالی مخلوق
- عمر کتنی ہے؟
- قد اور جسمانی ساخت کیسی ہے؟
- بالوں کا رنگ اور انداز کیا ہے؟
- آنکھوں کا رنگ اور شکل کیسی ہے؟
- کپڑے کیسے ہیں؟
- جوتے کیسے ہیں؟
- Character کا انداز پیارا، مزاحیہ یا بہادر ہے؟

مثال کے طور پر اگر ہمیں ایک بچے کا Cartoon Character بنانا ہو تو ہم اس طرح تصور کر سکتے ہیں:

نام: علی
عمر: 10 سال
جنس: لڑکا
بال: چھوٹے سیاہ بال
آنکھیں: بڑی بھوری آنکھیں

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

کپڑے : نیلی شرٹ اور سیاہ پینٹ

جوتے : سفید جوتے

جسمانی ساخت : چھوٹا اور پیارا

انداز 3D Cartoon Style :

اس طرح Character کی مکمل تفصیل پہلے سے طے کرنے سے بعد میں مختلف Scenes میں اسی Character کو برقرار رکھنا آسان ہو جاتا ہے۔

2۔ *AI Image Generator کا انتخاب کریں*

Character بنانے کے لیے کسی مناسب **AI Image Generator** کا استعمال کیا جا سکتا ہے۔ آپ اس میں اپنی مطلوبہ Character Description یا Prompt لکھتے ہیں، پھر AI اس تفصیل کے مطابق تصویر تیار کرتا ہے۔

AI Tool میں Prompt لکھتے وقت صرف یہ نہ لکھیں:

"ایک Cartoon بچہ بناؤ"

بلکہ Character کی مکمل تفصیل دیں، مثلاً عمر، لباس، بال، آنکھیں، جسمانی ساخت اور Cartoon Style وغیرہ۔

3۔ *Character کا Prompt تیار کریں*

ایک اچھے Character Prompt میں عام طور پر یہ معلومات شامل کی جاتی ہیں:

Character + Age + Appearance + Clothes + Shoes + Expression + Style + Quality

مثال:

10 سالہ پیارا Cartoon لڑکا، چھوٹے سیاہ بال، بڑی بھوری آنکھیں، نیلی شرٹ، سیاہ پینٹ، سفید جوتے، خوشگوار مسکراہٹ، چھوٹا اور پیارا جسم، 3D Cartoon Style، خوبصورت چہرہ، مکمل جسم کی تصویر، اعلیٰ معیار۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778



AIاس Prompt کو سمجھ کر Character کی تصویر بنانے کی کوشش کرے گا۔

4۔ Character کی مختلف تصاویر بنائیں

ایک Character کو صرف ایک تصویر تک محدود نہ رکھیں۔ مختلف زاویوں سے اس کی تصاویر بنانا زیادہ مفید ہے، مثلاً:

- سامنے سے
- دائیں طرف سے
- بائیں طرف سے
- پیچھے سے
- بیٹھا ہوا
- کھڑا ہوا
- چلتا ہوا
- ہاتھ ہلاتا ہوا
- خوش
- حیران
- اداس

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

یہ تصاویر بعد میں Animation Video بنانے میں مدد دیتی ہیں۔

5۔ Character Consistency برقرار رکھیں

Animation میں سب سے اہم چیزوں میں سے ایک **Character Consistency** ہے۔اس کا مطلب ہے کہ اگر علی پہلے Scene میں نیلی شرٹ اور سیاہ پینٹ کے ساتھ ہے تو دوسرے Scene میں بھی اس کی شکل، بال، آنکھیں، لباس اور جسمانی ساخت زیادہ سے زیادہ ایک جیسی رہنی چاہیے۔

مثلاً اگر پہلے Scene میں:

علی=10 سال+سیاہ بال+بھوری آنکھیں+نیلی شرٹ+سیاہ پینٹ+سفید جوتے

تو اگلے Scenes میں بھی یہی بنیادی تفصیل استعمال کریں۔

اس طرح پوری Cartoon Story میں Character ایک ہی شخص محسوس ہوگا۔

6۔ Character کو Scenes میں استعمال کریں

Character تیار ہونے کے بعد اسے مختلف Scenes میں استعمال کیا جا سکتا ہے۔ مثلاً علی کی کہانی ہو تو:

Scene 1: علی گھر میں کھڑا ہے۔
Scene 2: علی اسکول جا رہا ہے۔
Scene 3: علی اپنے دوست سے بات کر رہا ہے۔
Scene 4: علی باغ میں کھیل رہا ہے۔
Scene 5: علی گھر واپس آ رہا ہے۔

ہر Scene کے Prompt میں Character کی بنیادی خصوصیات برقرار رکھنے سے Cartoon کی پوری کہانی میں Character کا انداز ایک جیسا رکھنے میں مدد ملتی ہے۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778



خلاصہ

AI سے Cartoon Character بنانے کا بنیادی طریقہ یہ ہے:

یہ طریقہ سیکھنے کے بعد آپ اپنی کہانی، بچوں کی ویڈیو، YouTube Cartoon، تعلیمی Animation اور مختلف AI Animation Projects کے لیے اپنے Characters تیار کر سکتے ہیں۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

باب نمبر 3 Character: کی شکل وصورت طے کرنا

AI Animation میں ایک اچھا Cartoon Character بنانے سے پہلے اس کی **شکل وصورت** طے کرنا بہت ضروری ہے۔ Character کی شکل جتنی واضح اور مکمل ہو گی، AI کے لیے اسے درست انداز میں بنانا اتنا ہی آسان ہو گا۔ خاص طور پر جب یہی Character پوری کہانی کے مختلف Scenes میں استعمال کرنا ہو تو شروع ہی میں اس کی ظاہری خصوصیات طے کرنی چاہئیں۔

1۔ چہرے کی شکل طے کریں

سب سے پہلے Character کے چہرے کا انداز طے کریں، مثلاً:

- گول چہرہ
- بیضوی چہرہ
- لمبا چہرہ
- چوڑا چہرہ
- چھوٹا اور پیارا چہرہ

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778



Cartoon Character کے لیے چہرے کی شکل کہانی کے مزاج کے مطابق رکھی جاسکتی ہے۔بچوں کے Characters میں عموماً سادہ اور دوستانہ چہرہ زیادہ اچھا نظر آتا ہے۔

2۔آنکھوں کی شکل

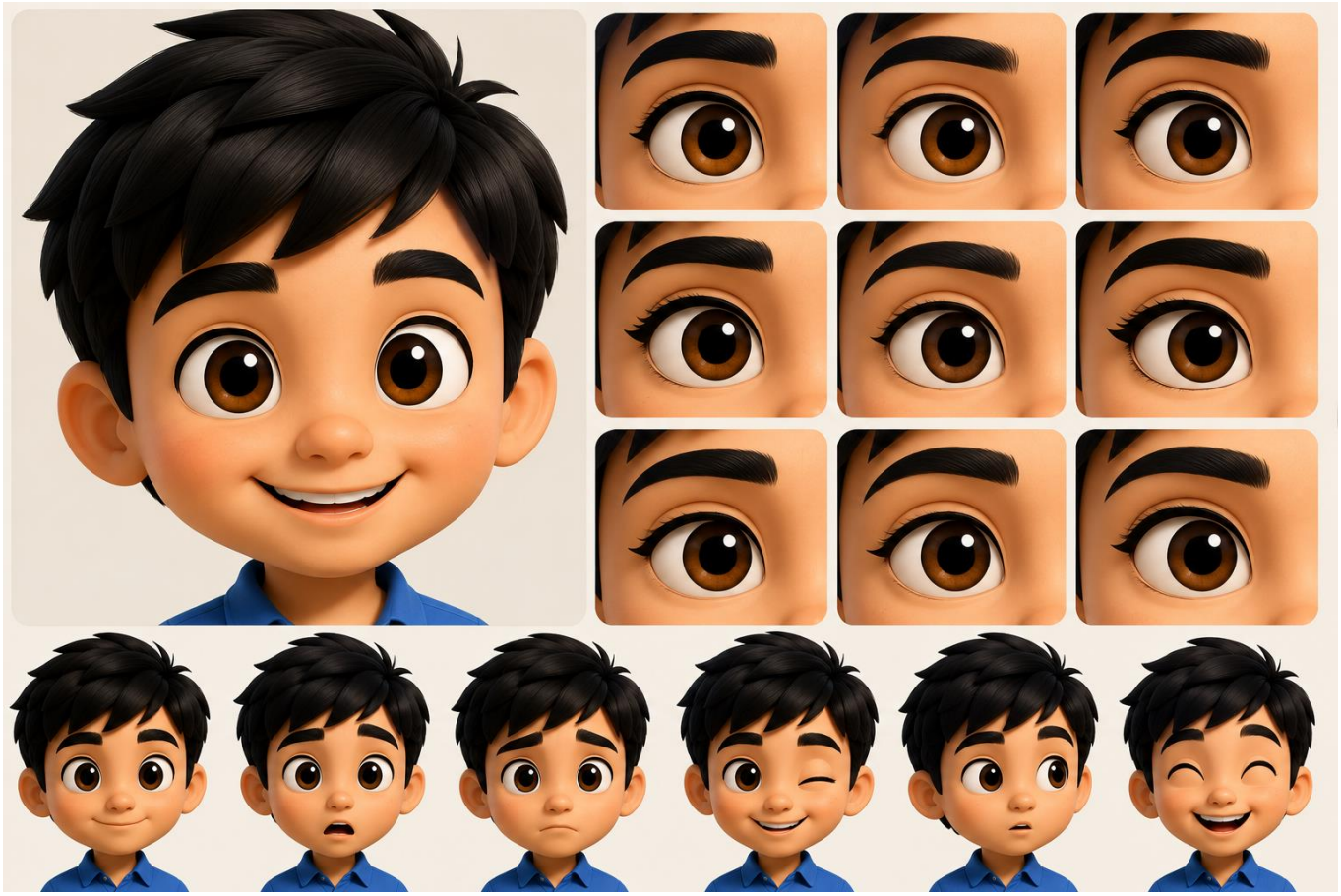
آنکھیں Character کی شخصیت ظاہر کرنے میں اہم کردار ادا کرتی ہیں۔آپ طے کر سکتے ہیں:

- آنکھیں بڑی ہوں یا چھوٹی
- آنکھوں کا رنگ کیا ہو
- آنکھیں گول ہوں یا بیضوی
- بھنویں موٹی ہوں یا باریک

مثلاً:

بڑی گول بھوری آنکھیں، سیاہ پلکیں اور واضح بھنویں۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778



3۔ بالوں کا انداز

Character کے بال بھی ہر تصویر میں تقریباً ایک جیسے ہونے چاہئیں۔

مثلاً:

- بالوں کا رنگ: سیاہ
- بالوں کی لمبائی: چھوٹی
- انداز: ہلکے گھنے اور اوپر کی طرف بنے ہوئے

اگر ایک Scene میں Character کے بال چھوٹے ہیں تو دوسرے Scene میں اچانک لمبے بال نہیں ہونے چاہئیں۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778



4۔لباس طے کریں

Animation Character کے لیے لباس پہلے سے مقرر کرنا بہت فائدہ مند ہے۔

مثلاً:

نیلی شرٹ، سیاہ پینٹ اور سفید جوتے۔

اگر Character کسی خاص کہانی میں مسلسل موجود ہے تو کوشش کریں کہ اس کا بنیادی لباس تمام Scenes میں ایک جیسا رہے۔اس سے Character کو پہچاننا آسان رہتا ہے۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778



5۔جسمانی ساخت

Characterکے جسم کی ساخت بھی واضح کریں:

- قد چھوٹا یا لمبا
- جسم دبلا یا مضبوط
- سر بڑا یا معمول کے مطابق

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

- ہاتھ اور پاؤں کا سائز
- Cartoon میں جسم کا تناسب

مثلاً بچوں کے Cartoon میں **چھوٹا قد، نسبتاً بڑا سر اور سادہ جسمانی ساخت** استعمال کی جا سکتی ہے۔



6۔ چہرے کے تاثرات

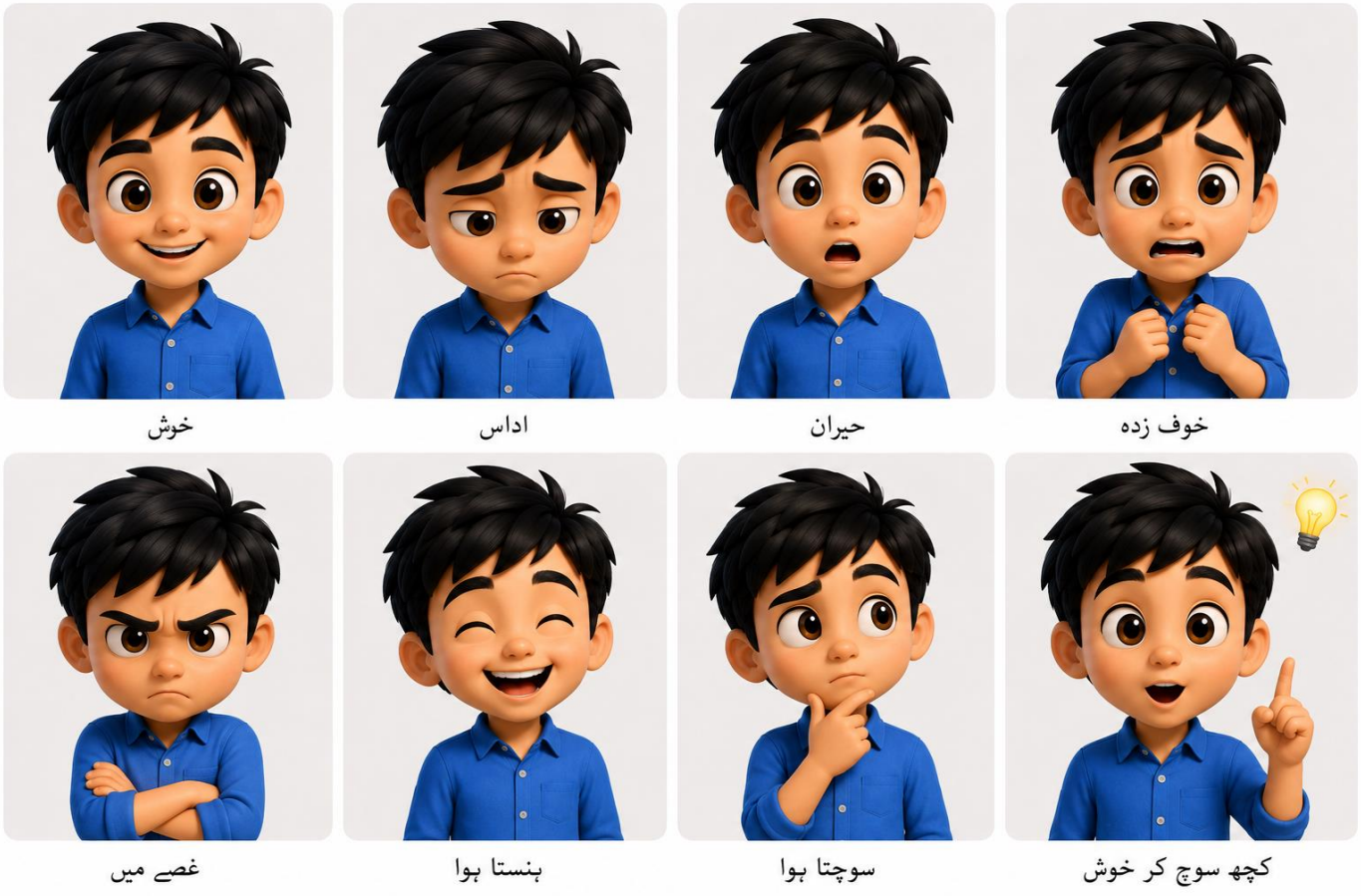
Character کے جذبات بھی پہلے سے سوچنے چاہئیں۔ ایک ہی Character کو مختلف Scenes میں مختلف جذبات کے ساتھ دکھایا جا سکتا ہے:

- خوش
- اداس
- حیران

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

- خوف زدہ
- غصے میں
- ہنستا ہوا
- سوچتا ہوا

مثلاً کہانی میں Character کو کوئی اچھی خبر ملے تو اس کے چہرے پر **خوشی اور مسکراہٹ** ہونی چاہیے۔



7۔ Character کی مکمل ظاہری تفصیل لکھیں

اب تمام خصوصیات کو ایک جگہ لکھ لیں۔ مثال کے طور پر:

Character: 10 سالہ Cartoon لڑکا

چہرہ : گول اور پیارا

آنکھیں : بڑی بھوری

بال : چھوٹے سیاہ

اگر یہ کتاب **Syed Books Library** کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

قد : چھوٹا

جسم : دبلا پتلا

لباس : نیلی شرٹ اور سیاہ پینٹ

جوتے : سفید

انداز : 3D Cartoon

مزاج : خوش اور دوستانہ

یہ تفصیل بعد میں AI کے لیے **Character Prompt** تیار کرتے وقت استعمال کی جاسکتی ہے۔



8۔ Character کی شناختی خصوصیات مقرر کریں

اگر آپ چاہتے ہیں کہ Character پوری Animation میں منفرد نظر آئے تو اس کے لیے کچھ خاص خصوصیات مقرر کریں۔ مثلاً:

- مخصوص بالوں کا انداز
- خاص لباس
- مخصوص ٹوپی

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

- عینک
- گلے میں لاکٹ
- خاص جوتے
- منفرد رنگ

مثلاً ایک Cartoon بچے کی شناخت یہ ہو سکتی ہے کہ وہ ہمیشہ **نیلی شرٹ، سرخ ٹوپی اور سفید جوتے** پہنتا ہے۔ اس طرح ناظرین اسے فوراً پہچان سکتے ہیں

اگر یہ کتاب **Syed Books Library** کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

باب نمبر4: مختلف Scenes کے لیے Characters بنانا

AI Animation میں صرف ایک اچھا Character بنانا کافی نہیں ہوتا، بلکہ اسے **کہانی کے مختلف Scenes** میں بھی استعمال کرنا ہوتا ہے۔ ہر Scene میں Character کا کام، جگہ، انداز، لباس، حرکت اور جذبات بدل سکتے ہیں، لیکن اس کی بنیادی شکل ایک جیسی رہنی چاہیے۔

مثلاً اگر ہماری کہانی میں **علی** نام کا ایک Cartoon بچہ ہے تو وہ گھر، اسکول، پارک اور بازار کے مختلف Scenes میں نظر آ سکتا ہے۔

1۔ پہلے Character کی بنیادی تفصیل محفوظ کریں

سب سے پہلے Character کی ایک مستقل تفصیل تیار کریں، جسے ہر Scene کے Prompt میں دوبارہ استعمال کیا جائے۔

مثال:

Character: 10 سالہ Cartoon لڑکا

چہرہ : گول اور پیارا

آنکھیں : بڑی بھوری

بال : چھوٹے سیاہ

لباس : نیلی شرٹ، سیاہ پینٹ

جوتے : سفید

جسم : چھوٹا اور دبلا

Style: 3D Cartoon

یہ Character کی **بنیادی شناخت** ہو گی۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778



2۔ہر Scene میں صرف ماحول اور Action تبدیل کریں

Character کی بنیادی شکل تبدیل کرنے کے بجائے Scene کے مطابق اس کی **جگہ، حرکت اور کام** تبدیل کریں۔

مثلاً:

— Scene 1 گھر

علی اپنے کمرے میں کھڑا ہے اور کتاب پڑھ رہا ہے۔

— Scene 2 اسکول

وہی علی اسکول کے صحن میں اپنے دوست سے بات کر رہا ہے۔

— Scene 3 پارک

وہی علی پارک میں گیند سے کھیل رہا ہے۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

— Scene 4 بازار

وہی علی اپنی والدہ کے ساتھ بازار میں چل رہا ہے۔

— Scene 5 گھر واپسی

وہی علی شام کے وقت اپنے گھر کے دروازے کے سامنے کھڑا ہے۔

اس طرح ایک ہی Character پوری کہانی میں مختلف حالات میں استعمال ہو سکتا ہے۔



3۔ Scene میں Character کی پوزیشن طے کریں

AI کو یہ بھی بتایا جا سکتا ہے کہ Character Scene میں کہاں موجود ہو:

- سامنے کھڑا ہو
- پیچھے کھڑا ہو
- دائیں طرف ہو
- بائیں طرف ہو

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

- زمین پر بیٹھا ہو
- کرسی پر بیٹھا ہو
- چل رہا ہو
- دوڑ رہا ہو
- کسی چیز کو پکڑ رہا ہو

مثلاً:

علی پارک میں کھڑا ہے، اس کے ہاتھ میں ایک سرخ گیند ہے اور وہ مسکرا رہا ہے۔

4۔ مختلف Actions شامل کریں

Animation Story کو دلچسپ بنانے کے لیے Character کو ہر Scene میں مختلف کام کرتے ہوئے دکھایا جا سکتا ہے۔

مثلاً:

Scene 1: کتاب پڑھنا
Scene 2: اسکول جانا
Scene 3: دوست سے بات کرنا
Scene 4: کھیلنا
Scene 5: گھر واپس آنا

یہ Actions بعد میں Image-to-Video یا Animation کے مرحلے میں بھی کام آتے ہیں۔

5۔ مختلف Expressions استعمال کریں

ایک ہی Character ہر Scene میں ایک جیسے چہرے کے ساتھ نہیں ہونا چاہیے۔ کہانی کے مطابق اس کے جذبات تبدیل کیے جا سکتے ہیں۔

مثلاً:

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

- خوشی ⟵ مسکراتا ہوا
- حیرت ⟵ آنکھیں کھلی ہوئی
- غم ⟵ اداس چہرہ
- خوف ⟵ پریشان چہرہ
- غصہ ⟵ ناراض چہرہ
- کامیابی ⟵ خوش اور پُراعتماد

مثلاً اگر علی کو پارک میں اپنی گم شدہ گیند مل جائے تو Prompt میں لکھا جا سکتا ہے:

علی اپنی سرخ گیند ملنے پر بہت خوش ہے اور مسکرا رہا ہے۔



6۔ایک Scene میں ایک سے زیادہ Characters

اگر کہانی میں ایک سے زیادہ Characters ہوں تو ہر Character کی الگ شناخت بنائیں۔

مثلاً:

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

Character 1: علی

نیلی شرٹ، سیاہ پینٹ، چھوٹا قد، سیاہ بال۔

Character 2: احمد

پیلی شرٹ، بھوری پینٹ، لمبے بھورے بال۔

پھر Scene میں دونوں کو واضح طور پر بیان کریں:

علی اور احمد اسکول کے صحن میں کھڑے ہو کر آپس میں بات کر رہے ہیں۔ علی نے نیلی شرٹ اور سیاہ پینٹ پہنی ہوئی ہے جبکہ احمد نے پیلی شرٹ اور بھوری پینٹ پہن رکھی ہے۔

7۔ مختلف Scenes کے لیے Prompt کی مثال

فرض کریں ہماری کہانی **علی کے اسکول جانے** کے بارے میں ہے۔

Scene 1: گھر

Cartoon 3D لڑکا علی، گول چہرہ، بڑی بھوری آنکھیں، چھوٹے سیاہ بال، نیلی شرٹ، سیاہ پینٹ اور سفید جوتے، اپنے 10 سالہ پیارا کمرے میں اسکول کا بیگ تیار کر رہا ہے، خوشگوار چہرہ، روشن صبح کا ماحول۔

Scene 2: راستہ

Cartoon 3D لڑکا علی، وہی گول چہرہ، بڑی بھوری آنکھیں، چھوٹے سیاہ بال، نیلی شرٹ، سیاہ پینٹ اور سفید جوتے، وہی 10 سالہ پیارا اسکول کا بیگ اٹھائے سڑک پر اسکول کی طرف چل رہا ہے، صبح کا خوبصورت ماحول۔

Scene 3: اسکول

Cartoon 3D لڑکا علی، وہی چہرہ، وہی بال، وہی نیلی شرٹ، سیاہ پینٹ اور سفید جوتے، اسکول کے صحن میں اپنے دوست وہی 10 سالہ پیارا کے ساتھ کھڑا بات کر رہا ہے، دونوں خوش ہیں، 3D Cartoon Style۔

یہاں ہر Scene میں **علی کی بنیادی خصوصیات وہی** رکھی گئی ہیں، جبکہ اس کا ماحول اور Action تبدیل کیا گیا ہے۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

8۔ Character کو مختلف Scenes میں ایک جیسا رکھنے کا طریقہ

Character Consistency بہتر رکھنے کے لیے:

1. Character کی مکمل تفصیل پہلے لکھیں۔
2. ہر Scene میں وہی بنیادی تفصیل استعمال کریں۔
3. لباس بلاوجہ تبدیل نہ کریں۔
4. بال، آنکھیں، چہرہ اور جسمانی ساخت مستقل رکھیں۔
5. ہر Scene میں صرف ضرورت کے مطابق Action اور Background تبدیل کریں۔
6. اگر AI Tool میں **Reference Image** کا آپشن ہو تو Character کی اصل تصویر کو Reference کے طور پر استعمال کریں۔

اگر یہ کتاب **Syed Books Library** کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

باب نمبر 5 AI: سے Cartoon Images بنانا

AI کی مدد سے Cartoon Images بنانا **AI Animation** کا ایک اہم مرحلہ ہے۔ جب Character کی شکل وصورت طے ہو جائے اور مختلف Scenes کا منصوبہ تیار ہو جائے تو اگلا مرحلہ ہر Scene کے لیے مناسب Cartoon Image بنانا ہوتا ہے۔

ایک اچھی Cartoon Image بنانے کے لیے AI کو صرف یہ بتانا کافی نہیں کہ **"ایک Cartoon Image بناؤ"**۔ بلکہ اسے Character، ماحول، Action، Expression، Camera اور تصویر کے انداز کے بارے میں واضح ہدایات دینی چاہئیں۔

1۔ پہلے Scene طے کریں

Image بنانے سے پہلے فیصلہ کریں کہ تصویر میں کیا دکھانا ہے۔

مثلاً ہماری کہانی میں علی اسکول جا رہا ہے۔

Scene: علی صبح کے وقت اسکول جا رہا ہے۔

اب اسی Scene کو AI کے لیے واضح الفاظ میں بیان کیا جائے گا۔

2۔ Character کی تفصیل شامل کریں

اگر پہلے سے Character تیار کیا گیا ہے تو اس کی بنیادی خصوصیات Prompt میں شامل کریں۔

مثلاً:

- 10 سالہ لڑکا
- گول چہرہ
- بڑی بھوری آنکھیں
- چھوٹے سیاہ بال
- نیلی شرٹ
- سیاہ پینٹ
- سفید جوتے

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

اس سے AI کو Character کی شکل سمجھنے میں مدد ملتی ہے۔

3۔ Background اور ماحول بتائیں

صرف Character کا ذکر نہ کریں بلکہ یہ بھی بتائیں کہ وہ کہاں موجود ہے۔

مثلاً:

- گھر
- اسکول
- پارک
- بازار
- گاؤں
- جنگل
- سڑک
- کلاس روم
- کھیل کا میدان

مثال:

علی ایک خوبصورت اسکول کے سامنے کھڑا ہے، اسکول کے دروازے کے ارد گرد سبز درخت موجود ہیں۔

4۔ Character کا Action لکھیں

Image میں Character کیا کر رہا ہے، یہ بھی واضح کریں۔

مثلاً:

علی اسکول کا بیگ اٹھائے اسکول کی طرف چل رہا ہے۔

یا:

علی کلاس روم میں کرسی پر بیٹھا کتاب پڑھ رہا ہے۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

یا:

علی پارک میں گیند کے ساتھ کھیل رہا ہے۔



5۔ Character کے Expression بتائیں

Character کے چہرے کے تاثرات بھی Image کو بہتر بناتے ہیں۔

مثلاً:

- خوشی سے مسکراتا ہوا
- حیران
- اداس
- پریشان
- غصے میں
- ہنستا ہوا

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

- پُراعتماد

مثال:

علی خوشی سے مسکرا رہا ہے اور اسکول کی طرف دیکھ رہا ہے۔

6۔ Cartoon Style منتخب کریں

AI کو یہ بھی بتائیں کہ تصویر کس انداز میں بنانی ہے۔

مثلاً:

- 2D Cartoon
- 3D Cartoon
- بچوں کی Animation Style
- Disney-like 3D نہیں بلکہ عمومی 3D animated style
- Storybook Illustration
- Cute Cartoon
- Educational Cartoon

اگر پوری ویڈیو 3D Cartoon میں بنانی ہے تو تمام Scenes کے Prompts میں ایک ہی بنیادی Style رکھنا بہتر ہے۔



اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

7۔ Image کا مکمل Prompt بنائیں

اب Character، Background، Action اور Style کو ملا کر ایک مکمل Prompt بنایا جاسکتا ہے۔

مثال:

ایک 10 سالہ پیارا Cartoon لڑکا، گول چہرہ، بڑی بھوری آنکھیں، چھوٹے سیاہ بال، نیلی شرٹ، سیاہ پینٹ اور سفید جوتے، اسکول کا بیگ اٹھائے ہوئے، صبح کے وقت ایک خوبصورت اسکول کی طرف چل رہا ہے، اسکول کے ارد گرد سبز درخت اور صاف آسمان، چہرے پر خوشی کی مسکراہٹ، خوبصورت 3D Cartoon Animation Style، مکمل جسم نمایاں، صاف اور تفصیلی منظر۔

اس Prompt کی مدد سے AI ایک ایسی تصویر بنانے کی کوشش کرے گا جو Animation کے Scene کے مطابق ہو۔

8۔ مختلف Scenes کی Cartoon Images بنائیں

ایک پوری Cartoon Story کے لیے ہر Scene کی الگ Image بنائی جاسکتی ہے۔

— Scene 1 گھر

علی اپنے کمرے میں اسکول کا بیگ تیار کر رہا ہے۔

— Scene 2 سڑک

علی بیگ اٹھا کر اسکول کی طرف جا رہا ہے۔

— Scene 3 اسکول

علی اسکول کے صحن میں اپنے دوست سے بات کر رہا ہے۔

— Scene 4 کلاس روم

علی کلاس میں بیٹھ کر کتاب پڑھ رہا ہے۔

— Scene 5 کھیل کا میدان

علی اپنے دوستوں کے ساتھ کھیل رہا ہے۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

یہاں ہر تصویر میں **Character کی بنیادی شکل ایک جیسی** رکھی جائے گی، جبکہ صرف Scene ، Action اور ماحول تبدیل ہو گا۔

9۔ تصویر کا سائز اور Composition

AI سے Image بناتے وقت تصویر کی ترتیب بھی اہم ہے۔ اگر تصویر کو بعد میں YouTube یا Animation Video میں استعمال کرنا ہے تو مناسب **Aspect Ratio** منتخب کیا جا سکتا ہے۔

مثلاً:

→ **16:9** ویڈیو اور YouTube کے لیے مفید
→ **9:16** موبائل اور Short Videos کے لیے مفید
→ **1:1** سوشل میڈیا Posts کے لیے مفید

Prompt میں یہ بھی بتایا جا سکتا ہے کہ Character **Full Body** ہو، **Medium Shot** ہو یا **Close-up**۔

10۔ AI سے Image بنوانے کے بعد اسے چیک کریں

Image تیار ہونے کے بعد اسے غور سے دیکھیں۔ خاص طور پر یہ چیزیں چیک کریں:

- Character کا چہرہ درست ہے؟
- لباس درست ہے؟
- ہاتھ اور انگلیاں درست ہیں؟
- آنکھیں درست ہیں؟
- Character کا Action درست ہے؟
- Background Scene کے مطابق ہے؟
- تصویر میں غیر ضروری چیز تو موجود نہیں؟
- Character پچھلی Images سے کافی حد تک ملتا جلتا ہے؟

اگر کوئی چیز غلط ہو تو Prompt کو مزید واضح کر کے دوبارہ Image بنائی جا سکتی ہے۔

11۔ Cartoon Images کو محفوظ اور منظم کریں

Animation Project میں بہت سی Images بن سکتی ہیں، اس لیے انہیں ترتیب سے محفوظ کرنا بہتر ہے۔

اگر یہ کتاب **Syed Books Library** کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

مثلاً:

Cartoon Project

→ Character

→ Scene 01

→ Scene 02

→ Scene 03

→ Scene 04

→ Scene 05

اس طرح بعد میں Images کو Video Editor میں ترتیب سے استعمال کرنا آسان ہو جاتا ہے۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

باب نمبر6 Images :کو Animation میں تبدیل کرنا

AI Animation میں جب ہم اپنے **Cartoon Characters**اور **مختلف Scenes کی Images** تیار کر لیتے ہیں تو اگلا مرحلہ ان Images کو **متحرک ویڈیو (Animation Video)** میں تبدیل کرنا ہوتا ہے۔اس عمل میں AI تصویر کے Character اور Scene کو حرکت دے کر ایک مختصر Video تیار کرتا ہے۔

مثلاً ہمارے پاس ایک تصویر ہے جس میں **علی اسکول کی طرف چل رہا ہے**۔ہم AI Video Tool کو ہدایات دے سکتے ہیں کہ علی چلتا ہوا نظر آئے،اس کے ہاتھ اور ٹانگوں میں قدرتی حرکت ہو اور Camera آہستہ آہستہ آگے بڑھے۔

1۔ Image کو Video میں تبدیل کرنے کا طریقہ

عام طور پر اس عمل کے چند بنیادی مراحل ہوتے ہیں.

2۔اپنی Cartoon Image Upload کریں

سب سے پہلے وہ Cartoon Image منتخب کریں جسے Animation میں تبدیل کرنا ہے۔

مثلاً:

Image: علی اسکول کے راستے پر کھڑا ہے۔

AI Video Tool میں عموماً **Image to Video** یا اس جیسا آپشن موجود ہوتا ہے۔اس میں اپنی تیار کردہ Image شامل کی جاتی ہے۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778



3۔ Image کے مطابق Action لکھیں

اب AI کو بتایا جاتا ہے کہ تصویر میں موجود Character کو کیا حرکت کرنی ہے۔

مثلاً اگر علی اسکول کی طرف جا رہا ہے تو Prompt ہو سکتا ہے:

علی آہستہ آہستہ اسکول کی طرف چل رہا ہے، اس کا اسکول بیگ ہلکی قدرتی حرکت کر رہا ہے، اس کے ہاتھ اور ٹانگیں چلنے کے مطابق حرکت کر رہے ہیں، چہرے پر ہلکی مسکراہٹ ہے۔

یہاں مقصد یہ ہے کہ AI کو **حرکت واضح طور پر** بتائی جائے۔

4۔ Camera Movement شامل کریں

Animation کو زیادہ خوبصورت بنانے کے لیے Camera کی حرکت بھی بتائی جا سکتی ہے۔

مثلاً:

- Camera آہستہ آگے بڑھے۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

- Camera پیچھے کی طرف جائے۔
- Camera دائیں طرف حرکت کرے۔
- Camera بائیں طرف حرکت کرے۔
- Camera Character کے گرد آہستہ گھومے۔
- Camera آہستہ آہستہ Zoom In کرے۔
- Camera آہستہ آہستہ Zoom Out کرے۔

مثال:

علی اسکول کی طرف چل رہا ہے، Camera آہستہ آہستہ اس کے ساتھ آگے بڑھ رہا ہے، منظر قدرتی اور ہموار ہے۔

5۔ چھوٹی اور قدرتی حرکتیں استعمال کریں

ہر Animation میں بہت زیادہ حرکت ضروری نہیں۔ بعض اوقات معمولی حرکت زیادہ قدرتی محسوس ہوتی ہے۔

مثلاً:

- آنکھیں جھپکنا
- سر ہلانا
- ہاتھ ہلانا
- بالوں کا ہلکی ہوا سے حرکت کرنا
- کپڑوں کا ہلنا
- چلنا
- مسکرانا
- سانس لینے جیسی معمولی حرکت

مثلاً:

علی کھڑا ہو کر مسکرا رہا ہے، آنکھیں آہستہ سے جھپک رہا ہے اور ہلکی ہوا سے اس کے بال حرکت کر رہے ہیں۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

6۔مختلف Images کو مختلف Clips میں تبدیل کریں

اگر پوری کہانی میں 5 Scenes ہیں تو ہر Scene کی Image کو الگ Video Clip بنایا جاسکتا ہے۔

مثلاً:

Scene 1: علی بیگ تیار کر رہا ہے → Video Clip 1
Scene 2: علی اسکول کی طرف چل رہا ہے → Video Clip 2
Scene 3: علی دوست سے بات کر رہا ہے → Video Clip 3
Scene 4: علی کلاس میں کتاب پڑھ رہا ہے → Video Clip 4
Scene 5: علی پارک میں کھیل رہا ہے → Video Clip 5

بعد میں ان تمام Clips کو Video Editor میں ترتیب سے جوڑ کر مکمل Cartoon Animation بنائی جاسکتی ہے۔

6۔ہر Image کے لیے مناسب Motion Prompt بنائیں

ہر Scene میں موجود Action کے مطابق الگ Prompt لکھیں۔

مثال 1—چلنا:

Cartoon boy Ali is walking slowly toward the school, his arms and legs move naturally, his school bag moves gently, slight smile, smooth animation.

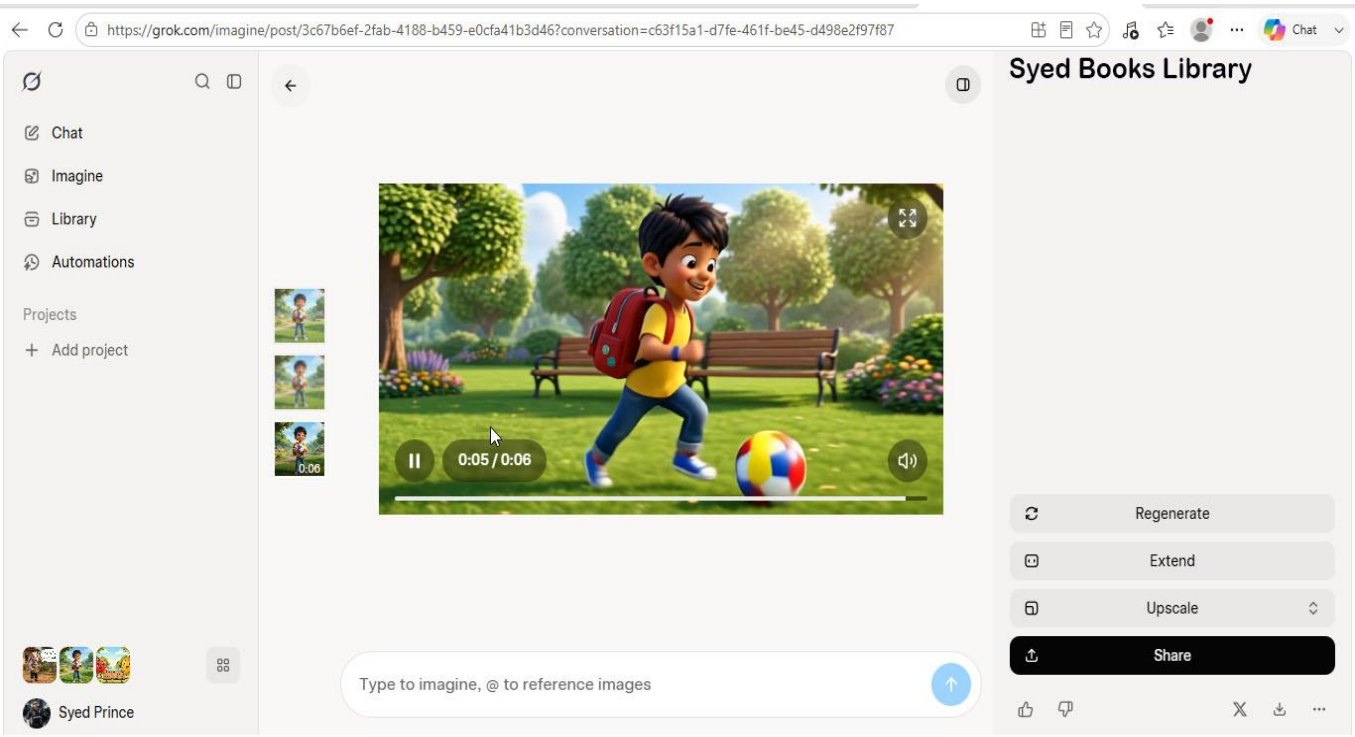
مثال 2—کتاب پڑھنا:

Ali is sitting on a chair and reading a book, slowly moving his eyes across the page, gently turning one page, natural hand movement, smooth cartoon animation.

مثال 3—گیند سے کھیلنا:

Ali is playing with a football in the park, gently kicking the ball and moving naturally, happy expression, smooth camera movement, colorful 3D cartoon animation.

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778



7۔ Video کی مدت منتخب کریں

AI Video Tools میں عموماً مختصر Clips بنائے جاتے ہیں۔مثال کے طور پر ایک Scene کو چند سیکنڈ کا رکھا جا سکتا ہے۔

اگر کہانی کا Scene زیادہ لمبا ہو تو:

ایک لمبی Video بنانے کے بجائے کئی چھوٹے Clips بنائیں۔

اس سے Editing میں Scenes کو اپنی مرضی سے ترتیب دینا آسان ہو جاتا ہے۔

8۔ Animation کو چیک کریں

Video Generate ہونے کے بعد اسے ضرور دیکھیں۔

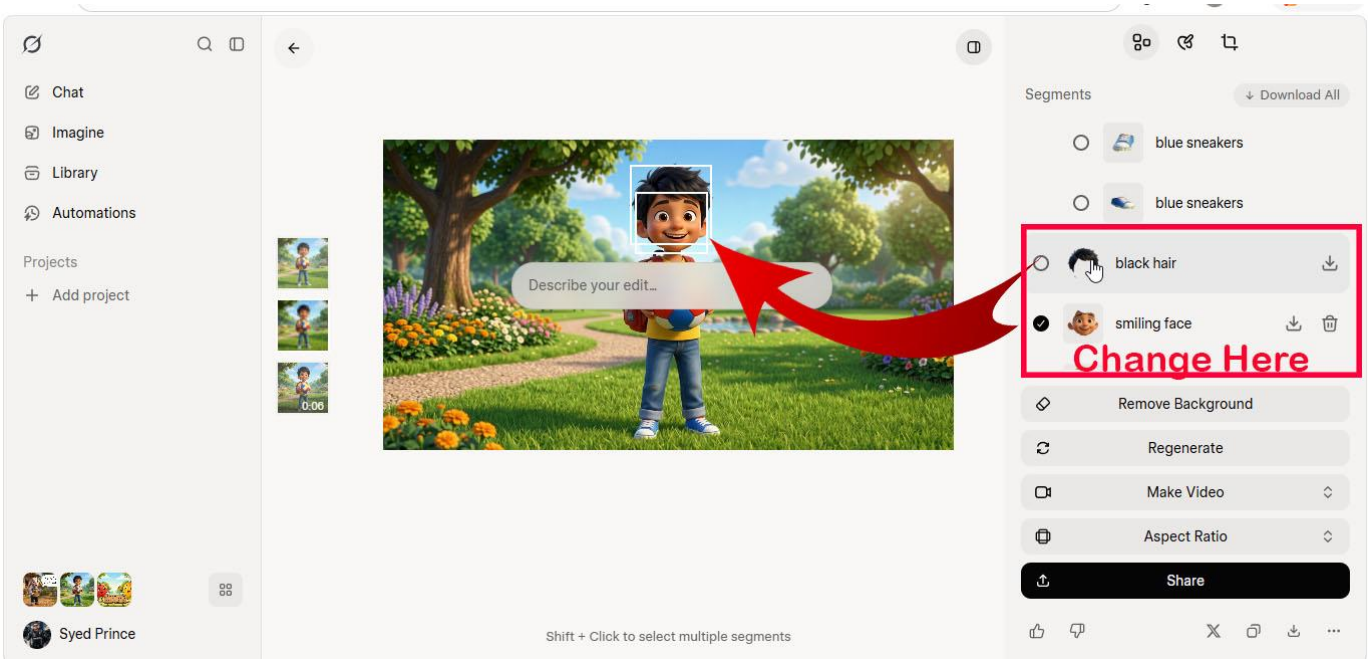
یہ چیزیں چیک کریں:

- Character کا چہرہ تبدیل تو نہیں ہوا؟
- ہاتھ اور انگلیاں درست ہیں؟

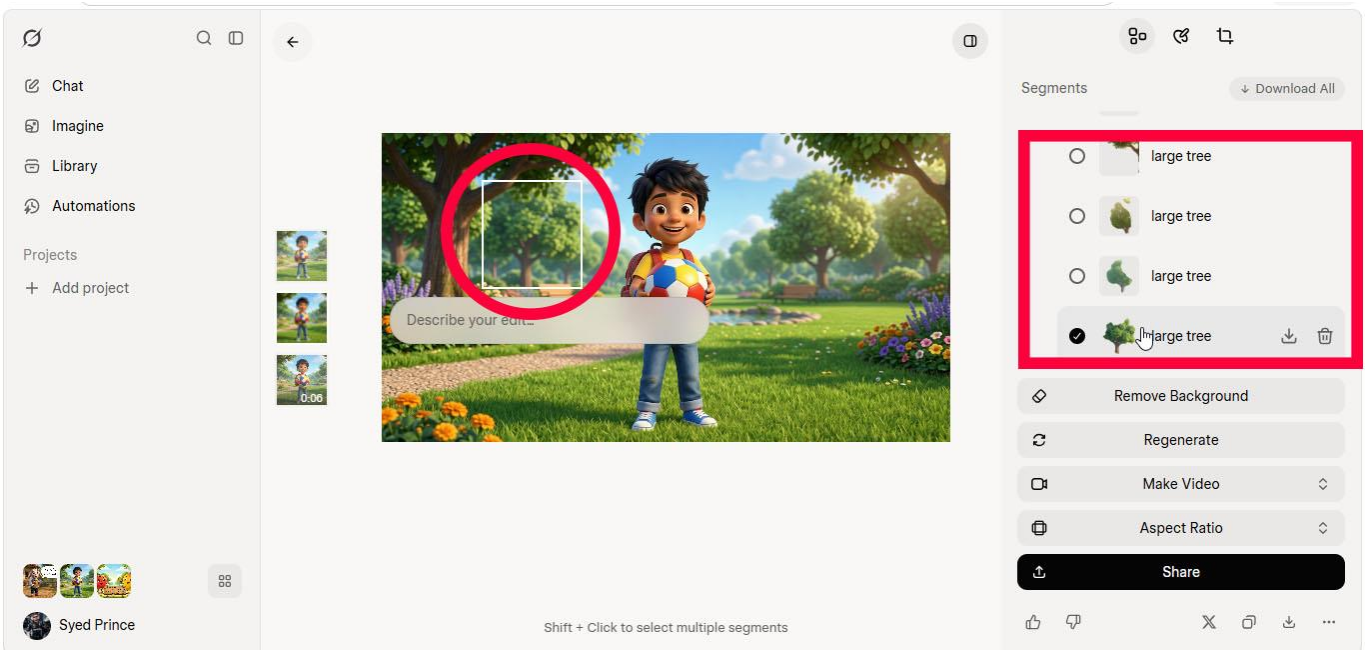
اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

- Characterکالباس تبدیل تو نہیں ہوا؟
- حرکت قدرتی ہے؟
- Characterکا جسم غیر معمولی تو نہیں ہو رہا؟
- Backgroundمیں غیر ضروری تبدیلی تو نہیں آئی؟
- Camera Movementبہت تیز تو نہیں؟
- Sceneکہانی کے مطابق ہے؟

اگر کوئی خرابی ہو تو Motion Prompt کو مزید واضح کر کے دوبارہ Video Generate کی جا سکتی ہے۔



اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778



9۔مختلف Scenes کوایک مکمل Animation بنائیں

تمام Scenes کے Video Clips تیار ہونے کے بعد انہیں کسی Video Editing Software میں ترتیب سے رکھا جا سکتا ہے۔

مثلاً:

Scene 1 → Scene 2 → Scene 3 → Scene 4 → Scene 5

اس کے بعد:

- Scenes کے درمیان مناسب Transition لگائیں۔
- آخر میں Video Export کریں۔

یوں چند Cartoon Images سے ایک مکمل **AI Cartoon Animation Video** تیار کی جا سکتی ہے۔

اگر یہ کتاب **Syed Books Library** کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

باب نمبر 7: Images کو Animation میں تبدیل کرنا

AI سے Cartoon Images تیار کرنے کے بعد انہیں **متحرک ویڈیو (Animation)** میں تبدیل کیا جاسکتا ہے۔اس عمل کو عام طور پر **Image-to-Video** کہا جاتا ہے۔اس میں ایک تیار شدہ تصویر AI کو دی جاتی ہے اور AI اس تصویر میں موجود Character اور ماحول کو حرکت دے کر ایک مختصر ویڈیو بناتا ہے۔

مثلاً اگر Image میں ایک بچہ پارک میں کھڑا ہے تو ہم AI کو ہدایت دے سکتے ہیں کہ بچہ آہستہ چلنا شروع کرے، ہاتھ ہلائے، آنکھیں جھپکائے اور Camera بھی ہلکی حرکت کرے۔

1۔ Image-to-Video کیا ہے؟

Image-to-Video ایسا AI طریقہ ہے جس میں ایک موجودہ تصویر کو متحرک Video میں تبدیل کیا جاتا ہے۔

سادہ الفاظ میں:

ایک تصویر + حرکت کی ہدایت = Animation Video

مثلاً:

Image: ایک Cartoon لڑکا پارک میں کھڑا ہے۔
Motion: لڑکا گیند کی طرف چل رہا ہے۔
نتیجہ: ایک مختصر Animated Video تیار ہو جائے گی جس میں لڑکا حرکت کرتا ہوا نظر آئے گا۔

2۔ Animation بنانے کے لیے Image منتخب کریں

سب سے پہلے وہ Cartoon Image منتخب کریں جسے آپ Animation میں تبدیل کرنا چاہتے ہیں۔

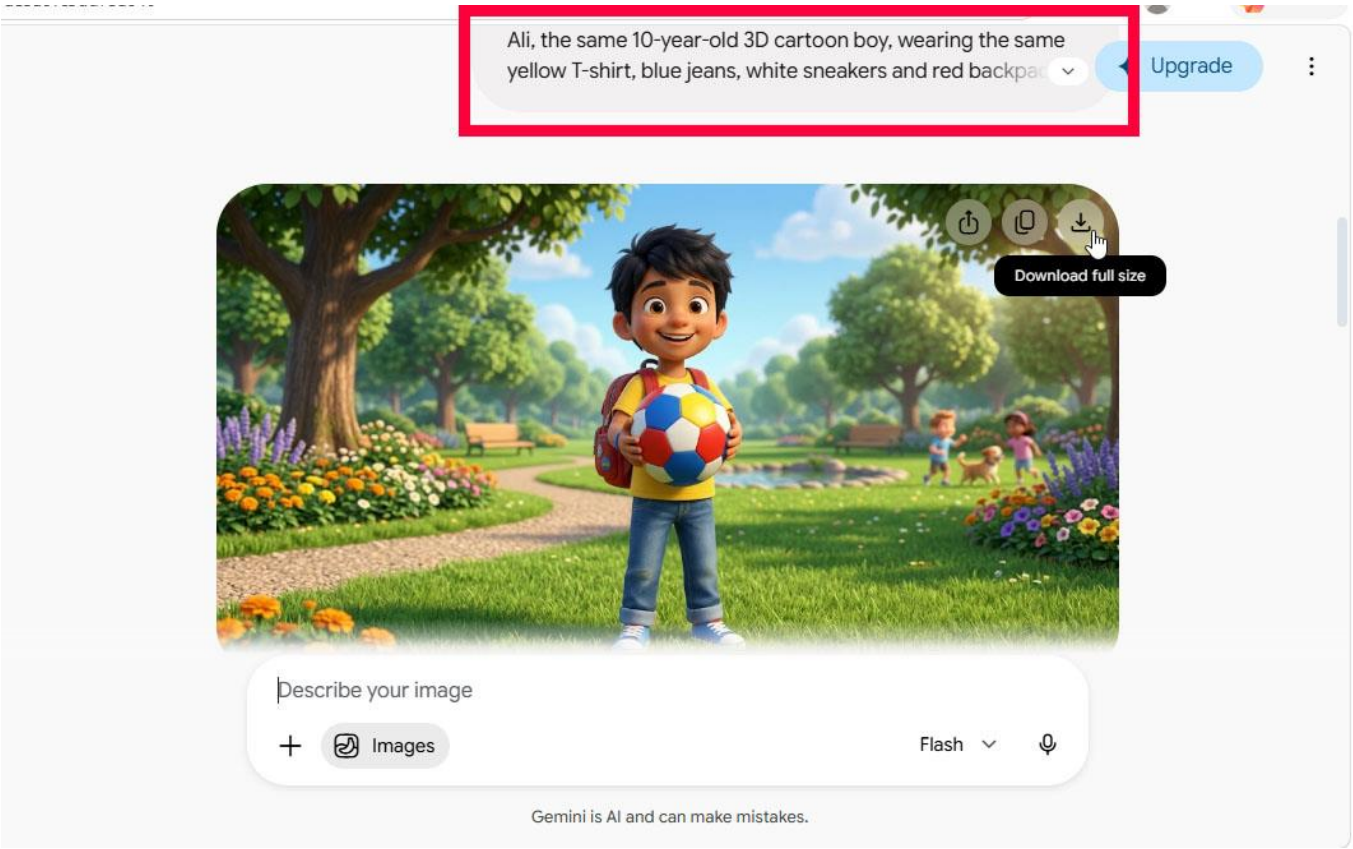
بہتر نتیجے کے لیے Image میں:

- Character واضح ہو۔
- چہرہ صاف نظر آئے۔
- جسم مناسب طریقے سے موجود ہو۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

- Backgroundواضح ہو۔
- Imageمیں غیر ضروری چیزیں کم ہوں۔

اگر آپ نے اپنی Cartoon Story کے لیے پہلے سے کئی Images بنائی ہیں تو ہر Scene کی Image کو الگ Animationمیں تبدیل کیا جا سکتا ہے۔



3۔ AI Video Tool میں Image شامل کریں

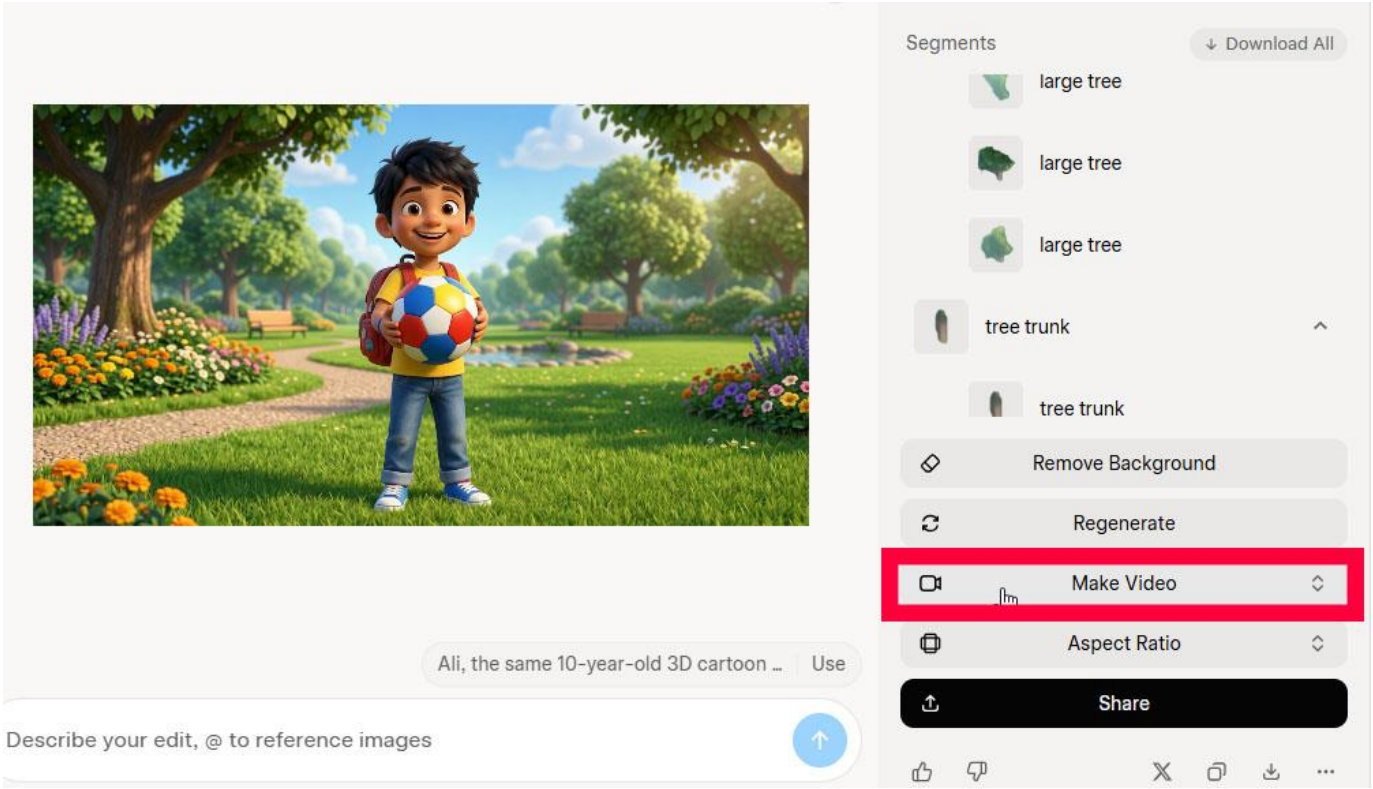
Image-to-Videoکی سہولت رکھنے والے AI Tool میں اپنی Image شامل کریں۔

عام طور پر طریقہ یہ ہوتا ہے:

Image Upload کریں → Motion Prompt لکھیں → Video Generate کریں

Toolکے مطابق بٹن کے نام مختلف ہو سکتے ہیں، لیکن بنیادی کام تقریباً یہی ہوتا ہے۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778



4۔ Character کی حرکت لکھیں

اب AI کو واضح طور پر بتائیں کہ Character کو کیا کرنا ہے۔

مثلاً اگر تصویر میں علی پارک میں کھڑا ہے:

علی آہستہ آہستہ آگے چل رہا ہے، اس کے ہاتھ قدرتی انداز میں حرکت کر رہے ہیں اور اس کے چہرے پر ہلکی مسکراہٹ ہے۔

اگر علی کتاب پڑھ رہا ہے:

علی کرسی پر بیٹھا کتاب پڑھ رہا ہے، وہ آہستہ سے کتاب کا صفحہ پلٹتا ہے اور اس کی آنکھیں کتاب کی طرف دیکھ رہی ہیں۔

اگر علی گیند سے کھیل رہا ہے:

علی پارک میں گیند کی طرف دوڑتا ہے اور اسے آہستہ سے کک کرتا ہے، اس کے جسم کی حرکت قدرتی اور ہموار ہے۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

5۔ Camera کی حرکت شامل کریں

Animation کو زیادہ دلچسپ بنانے کے لیے Camera Movement بھی Prompt میں شامل کی جاسکتی ہے۔

مثلاً:

- Camera آہستہ آگے بڑھے۔
- Camera آہستہ پیچھے جائے۔
- Camera دائیں طرف حرکت کرے۔
- Camera بائیں طرف حرکت کرے۔
- Character کے ساتھ Camera آگے بڑھے۔
- آہستہ Zoom In ہو۔
- آہستہ Zoom Out ہو۔

مثال:

علی اسکول کی طرف چل رہا ہے جبکہ Camera آہستہ آہستہ اس کے ساتھ آگے بڑھ رہا ہے۔

6۔ Background میں ہلکی حرکت

صرف Character کو حرکت دینا ضروری نہیں۔ Background میں موجود چیزوں کو بھی ہلکی حرکت دی جاسکتی ہے۔

مثلاً پارک کے Scene میں:

- درختوں کے پتے ہل رہے ہوں۔
- گھاس ہلکی ہوا سے حرکت کرے۔
- بادل آہستہ حرکت کریں۔
- Character کے کپڑے ہلکی ہوا سے حرکت کریں۔

مثال:

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

علی پارک میں چل رہا ہے، درختوں کے پتے ہلکی ہوا سے حرکت کر رہے ہیں، بادل آہستہ آہستہ آگے بڑھ رہے ہیں اور Camera ہموار انداز میں علی کے ساتھ چل رہا ہے۔

7۔ بہت زیادہ حرکت سے بچیں

AI Animation بناتے وقت Prompt میں غیر ضروری اور بہت زیادہ حرکتیں لکھنے سے نتیجہ خراب ہو سکتا ہے۔

مثلاً ایک ہی وقت میں یہ لکھنے کے بجائے:

علی دوڑ رہا ہے، کود رہا ہے، ہاتھ ہلا رہا ہے، گھوم رہا ہے، ناچ رہا ہے اور Camera بہت تیزی سے گھوم رہا ہے۔

ایک بنیادی Action منتخب کریں:

علی آہستہ آہستہ پارک میں چل رہا ہے، اس کے ہاتھ قدرتی انداز میں حرکت کر رہے ہیں اور Camera اس کے ساتھ ہموار انداز میں آگے بڑھ رہا ہے۔

اس طرح Animation زیادہ صاف اور قدرتی بننے کا امکان ہوتا ہے۔

8۔ Animation کو چیک کریں

Video تیار ہونے کے بعد اسے ضرور دیکھیں۔ خاص طور پر یہ چیزیں چیک کریں:

- Character کا چہرہ تبدیل تو نہیں ہوا؟
- Character کی شکل پہلے والی Image جیسی ہے؟
- ہاتھ اور انگلیاں درست ہیں؟
- لباس تبدیل تو نہیں ہوا؟
- حرکت قدرتی ہے؟
- Background خراب تو نہیں ہوا؟
- Camera بہت تیز تو نہیں؟
- Animation کہانی کے مطابق ہے؟

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

اگر کوئی مسئلہ ہو تو دوبارہ بہتر Motion Prompt لکھ کر Video Generate کی جاسکتی ہے۔

9۔ Animation کو محفوظ کریں

جب Animation درست بن جائے تو اسے اپنے Project Folder میں محفوظ کریں۔

مثلاً:

Animation Project

- Scene 01.mp4
- Scene 02.mp4
- Scene 03.mp4
- Scene 04.mp4
- Scene 05.mp4

اس ترتیب سے بعد میں Editing کے دوران تمام Scenes تلاش کرنا آسان ہوگا۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

باب نمبر 8 : AI سے Cartoon Video بنانا

AI کی مدد سے Cartoon Video بنانا دراصل کئی مختلف مراحل کو ایک ساتھ مکمل کرنے کا عمل ہے۔ پہلے **Character** تیار کیا جاتا ہے، پھر Story کے مطابق **Scenes** بنائے جاتے ہیں، ان Scenes کی Images تیار کی جاتی ہیں اور آخر میں انہیں Animation اور Voice کے ساتھ ملا کر مکمل Cartoon Video بنائی جاتی ہے۔

1۔ Cartoon Video کے لیے کہانی تیار کریں

سب سے پہلے ایک مختصر اور واضح کہانی منتخب کریں۔ مثال کے طور پر:

کہانی : علی اسکول جاتا ہے، وہاں اپنے دوست سے ملتا ہے، کلاس میں پڑھتا ہے اور چھٹی کے بعد گھر واپس آتا ہے۔

کہانی کو چھوٹے چھوٹے Scenes میں تقسیم کریں۔

Scene 1: علی گھر میں تیار ہو رہا ہے۔
Scene 2: علی اسکول کی طرف جا رہا ہے۔
Scene 3: علی اپنے دوست سے بات کر رہا ہے۔
Scene 4: علی کلاس روم میں پڑھ رہا ہے۔
Scene 5: علی اسکول سے گھر واپس آ رہا ہے۔

2۔ Character تیار کریں

اب کہانی کے تمام اہم Characters تیار کریں۔

مثلاً علی کے لیے:

- عمر: 10 سال
- گول چہرہ
- بڑی بھوری آنکھیں
- چھوٹے سیاہ بال
- نیلی شرٹ
- سیاہ پینٹ

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

- سفید جوتے
- 3D Cartoon Style

اہم بات یہ ہے کہ پوری Video میں Character کی بنیادی شکل ایک جیسی رکھنے کی کوشش کی جائے۔

3۔ہر Scene کی Image بنائیں

اب ہر Scene کے لیے الگ Cartoon Image تیار کریں۔

مثلاً Scene 1 میں علی گھر میں ہے، تو Image میں گھر کا کمرہ اور علی دکھایا جائے۔

Scene 2 میں علی اسکول جا رہا ہے، تو Image میں اسکول، سڑک اور علی دکھایا جائے۔

اس طرح پوری Story کی Images تیار کر لی جاتی ہیں۔



اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

4۔ Images کو Animated Clips میں تبدیل کریں

اب ہر Scene کی Image کو Image-to-Video AI Tool میں استعمال کریں۔

مثلاً Scene 2 کی Image کے لیے Motion Prompt:

علی اسکول کی طرف آہستہ آہستہ چل رہا ہے، اس کا اسکول بیگ ہلکی قدرتی حرکت کر رہا ہے، اس کے ہاتھ اور ٹانگیں چلنے کے مطابق حرکت کر رہی ہیں، Camera آہستہ آہستہ اس کے ساتھ آگے بڑھ رہا ہے۔

AI اس Image کو ایک مختصر Animated Clip میں تبدیل کرنے کی کوشش کرے گا۔

5۔ ہر Scene کی Animation الگ بنائیں

ہر Scene کو الگ Clip بنانا بہتر ہے۔

مثلاً:

Scene 1 → 5 سیکنڈ کی Video
Scene 2 → 5 سیکنڈ کی Video
Scene 3 → 5 سیکنڈ کی Video
Scene 4 → 5 سیکنڈ کی Video
Scene 5 → 5 سیکنڈ کی Video

بعد میں ان تمام Clips کو ایک ساتھ جوڑا جا سکتا ہے۔

6۔ Dialogue کو Scene کے مطابق رکھیں

ہر Scene میں وہی Dialogue ہونا چاہیے جو Character کے Action سے متعلق ہو۔

مثلاً:

Scene 1:
علی: "مجھے جلدی اسکول جانا ہے۔"

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

Scene 2:

علی: "آج موسم بہت اچھا ہے۔"

Scene 3:

علی: "السلام علیکم احمد! کیسے ہو؟"

Scene 4:

علی: "آج میں سبق اچھی طرح یاد کروں گا۔"

اس طرح Video میں Story واضح اور دلچسپ محسوس ہوتی ہے۔

7۔ تمام Clips کو Video Editor میں جوڑیں

اب تمام Animated Clips کو کسی Video Editing Software میں ترتیب سے شامل کریں۔

مثلاً:

Scene 1 → Scene 2 → Scene 3 → Scene 4 → Scene 5

اس کے بعد:

- Voice شامل کریں۔
- Dialogue کو درست جگہ رکھیں۔
- Background Music لگائیں۔
- Sound Effects شامل کریں۔
- ضرورت کے مطابق Text شامل کریں۔
- Scenes کے درمیان مناسب Transition لگائیں۔

8۔ Cartoon Video کا Final Review کریں

Video مکمل ہونے کے بعد اسے شروع سے آخر تک دیکھیں اور یہ چیزیں چیک کریں:

- کیا ہر Character ہر Scene میں درست نظر آ رہا ہے؟
- کیا Animation Smooth ہے؟

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

- کیا Dialogue صحیح Scene میں ہے؟
- کیا Voice واضح سنائی دے رہی ہے؟
- کیا Scenes صحیح ترتیب میں ہیں؟
- کیا کوئی Image یا Clip خراب تو نہیں؟
- کیا Story سمجھ میں آ رہی ہے؟

اگر کوئی Scene خراب ہو تو صرف اسی Scene کو دوبارہ Generate یا Edit کیا جا سکتا ہے۔

9۔ Video Export کریں

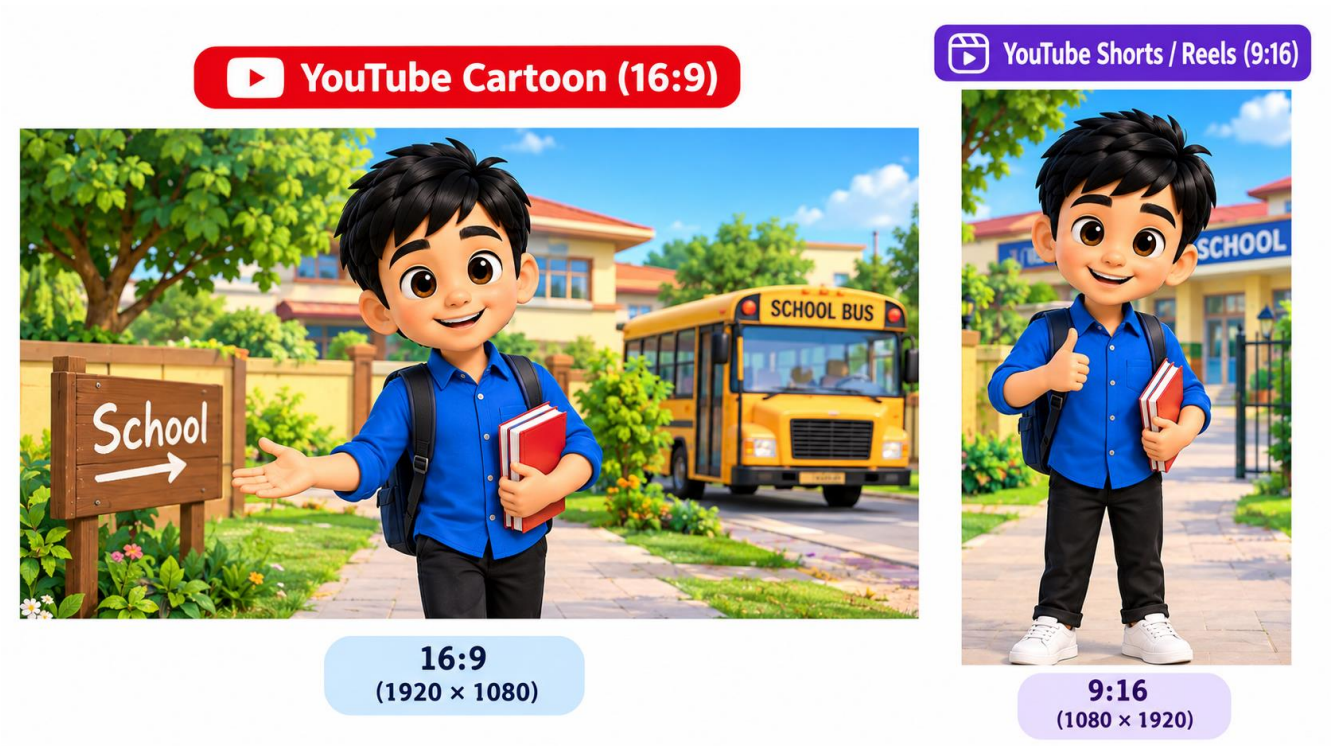
جب Video مکمل طور پر تیار ہو جائے تو اسے مناسب Video Format میں Export کریں۔

عام طور پر:

YouTube Cartoon: 16:9

YouTube Shorts / Reels: 9:16

Social Media: ضرورت کے مطابق مناسب Resolution



اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

باب نمبر 9: مکمل Cartoon Video تیار کرنا

AI Animation میں جب **Character، Story، Scenes، Images، Animation، Voice اور Sound** تیار ہو جائیں تو آخری مرحلہ ان تمام چیزوں کو ملا کر **مکمل Cartoon Video** تیار کرنا ہے۔

اس مرحلے میں تمام Scenes کو ترتیب سے لگایا جاتا ہے، Character کی آواز شامل کی جاتی ہے، Background Music اور Sound Effects لگائے جاتے ہیں اور آخر میں Video کو Export کیا جاتا ہے۔

1۔ تمام Scenes کو جمع کریں

سب سے پہلے اپنے تمام Animated Video Clips ایک جگہ جمع کریں۔

مثلاً:

- Scene 1 — گھر
- Scene 2 — اسکول کا راستہ
- Scene 3 — اسکول
- Scene 4 — کلاس روم
- Scene 5 — پارک

ہر Scene کو الگ نام دے کر محفوظ کرنا بہتر ہے تاکہ Editing کے دوران آسانی رہے۔

2۔ Video Editing Software کھولیں

اب کوئی مناسب Video Editing Software کھولیں، مثلاً **CapCut**۔



اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

ایک نیا Project بنائیں اور تمام Animated Scenes کو Timeline میں شامل کریں۔

ترتیب اس طرح ہو:

Scene 1 → Scene 2 → Scene 3 → Scene 4 → Scene 5

یہ ترتیب Story کو درست انداز میں آگے بڑھانے میں مدد دے گی۔

3۔ Scenes کو درست ترتیب دیں

Timeline میں ہر Clip کو Story کے مطابق رکھیں۔

مثلاً اگر علی پہلے گھر سے نکلتا ہے اور پھر اسکول جاتا ہے تو اسکول والا Scene گھر والے Scene کے بعد آئے گا۔

4۔ غیر ضروری حصے ختم کریں

ہر Animated Clip کو دیکھیں اور اس کے غیر ضروری حصے Cut کریں۔

مثلاً اگر کسی Scene کے شروع میں چند سیکنڈ تک کوئی خاص حرکت نہیں ہو رہی تو اسے Trim کیا جا سکتا ہے۔

اس سے Video:

- مختصر
- تیز
- دلچسپ
- اور بہتر

محسوس ہو گی۔

5۔ Text اور Subtitles شامل کریں

اگر ضروری ہو تو Video میں Text یا Subtitles بھی شامل کیے جا سکتے ہیں۔

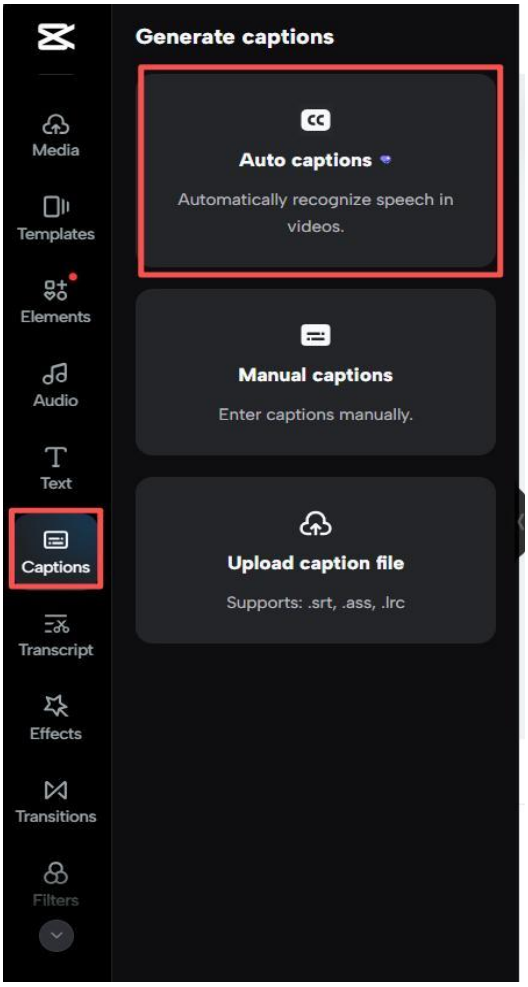
مثلاً شروع میں:

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

"علی اور اس کا اسکول"

اور Dialogue کے دوران نیچے Character کی بات لکھی جا سکتی ہے۔

بچوں کی تعلیمی Videos میں Subtitles خاص طور پر مفید ہوتے ہیں کیونکہ بچے **آواز سننے کے ساتھ الفاظ پڑھ** بھی سکتے ہیں۔



6۔ Scenes کے درمیان Transition لگائیں

ایک Scene ختم ہونے اور دوسرے Scene کے شروع ہونے کے درمیان مناسب Transition استعمال کیا جا سکتا ہے۔

مثلاً:

Scene 1 → Fade → Scene 2

لیکن ہر جگہ بہت زیادہ Transition استعمال نہیں کرنا چاہیے۔ سادہ اور مناسب Transition Video کو زیادہ پروفیشنل بنا سکتی ہے۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

7۔ پوری Video کو شروع سے آخر تک دیکھیں

اب مکمل Video کو Preview کریں۔

خاص طور پر یہ چیزیں چیک کریں:

- کیا تمام Scenes صحیح ترتیب میں ہیں؟
- کیا ہر Scene میں Character مناسب نظر آ رہا ہے؟
- کیا Animation Smooth ہے؟
- کیا Voice صاف سنائی دے رہی ہے؟
- کیا Dialogue صحیح جگہ پر ہے؟
- کیا Music بہت تیز تو نہیں؟
- کیا Sound Effects صحیح وقت پر آ رہے ہیں؟
- کیا کوئی Clip بہت لمبا یا بہت چھوٹا تو نہیں؟
- کیا Story آسانی سے سمجھ آ رہی ہے؟

8۔ Video کی Final Editing کریں

Preview کے بعد جہاں ضرورت ہو وہاں آخری تبدیلیاں کریں۔

مثلاً:

غلط Clip → Delete

زیادہ لمبا Clip → Trim

غلط جگہ Voice → Move

زیادہ تیز Music → Volume **کم**

غیر ضروری Scene → Remove

اس مرحلے کو **Final Editing** کہا جا سکتا ہے۔

9۔ Video Export کریں

جب Video مکمل طور پر تیار ہو جائے تو اسے Export کیا جاتا ہے۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

مثلاً:

Format: MP4

Resolution: 1080p

Frame Rate: 30 FPS یا ضرورت کے مطابق FPS60

اگر YouTube Video کے لیے بنائی گئی ہے تو عام طور پر **16:9** فارمیٹ استعمال کیا جا سکتا ہے، جبکہ Shorts اور Reels کے لیے **9:16** مناسب ہے۔

AI Animation بنانے کا مکمل Workflow

کام	AI App / Tool	کیا کرنا ہے؟
1. Idea	**ChatGPT**	Cartoon کا Idea اور موضوع تیار کریں
2. Story	**ChatGPT**	مکمل کہانی لکھیں
3. Characters	**Gemini**	Cartoon Characters کی تصاویر بنائیں
4. Scenes	**ChatGPT Image Generation**	ہر Scene کی الگ تصویر بنائیں
5. Image → Video	**Grok Ai**	تصویر کو حرکت دے کر Video بنائیں
6. Subtitles	**CapCut**	Video میں Captions/Subtitles لگائیں
7. Final Editing	**CapCut**	تمام Clips، Voice اور Music کو جوڑیں
8. Export	**CapCut**	Final Animation Video Export کریں

میں نے یہ طریقہ Laptop پر کیا کہ آپ لوگوں کو سمجھ میں آجائے۔ اسی طریقے کو اختیار کرتے ہوئے آپ Mobile پر بھی کر سکتے ہے۔ Laptop پر کرنے کی وجہ یہی تھی کہ آپ کو سب کچھ صاف دیکھائی دے۔

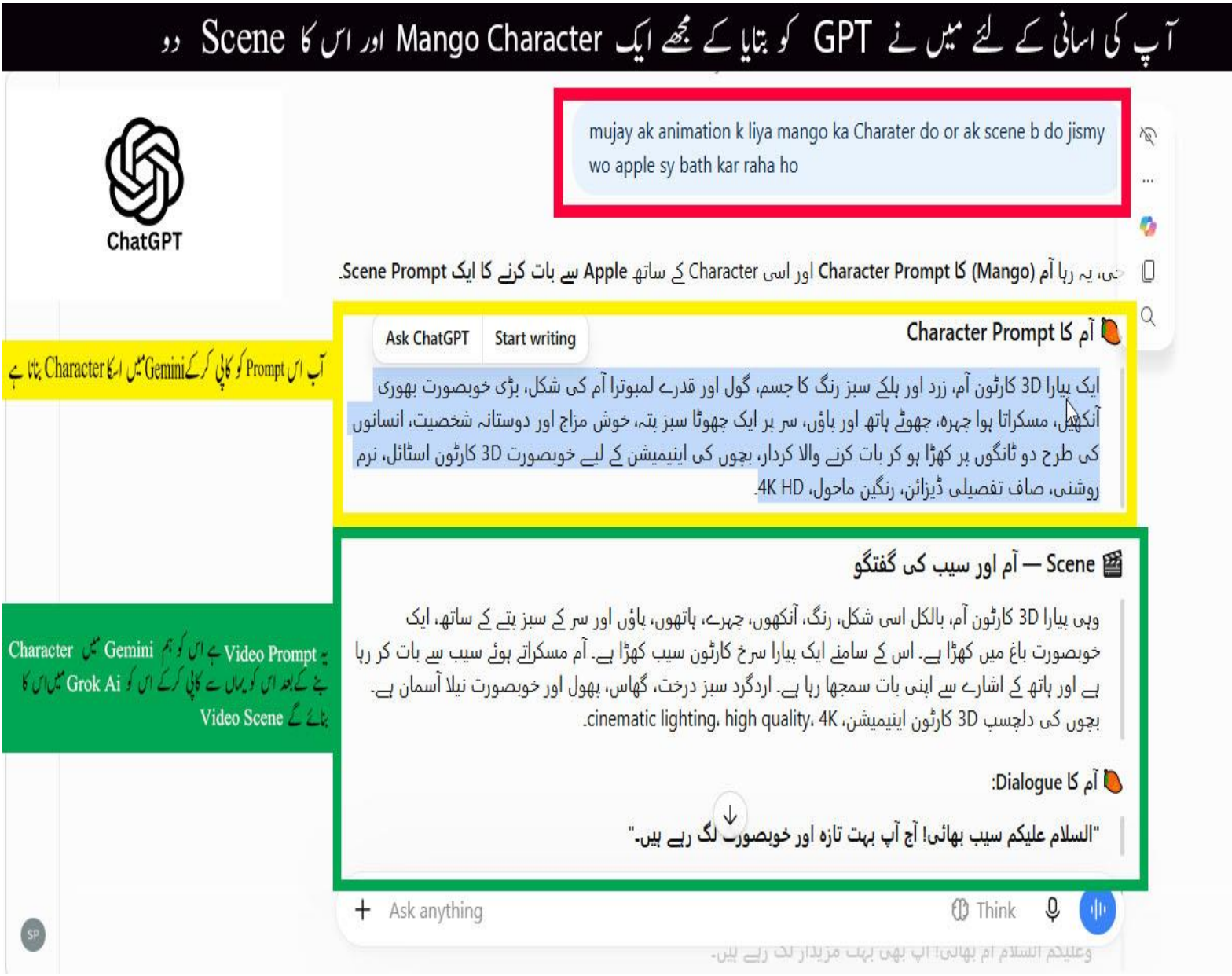
اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

سب سے پہلے Chat GPT کھولے

Animation Charater

Animation Scene

سب ہم وہاں پر بنائنگے



اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

نمبر2:Open Gemini

Character Create



نمبر3:Open GPT

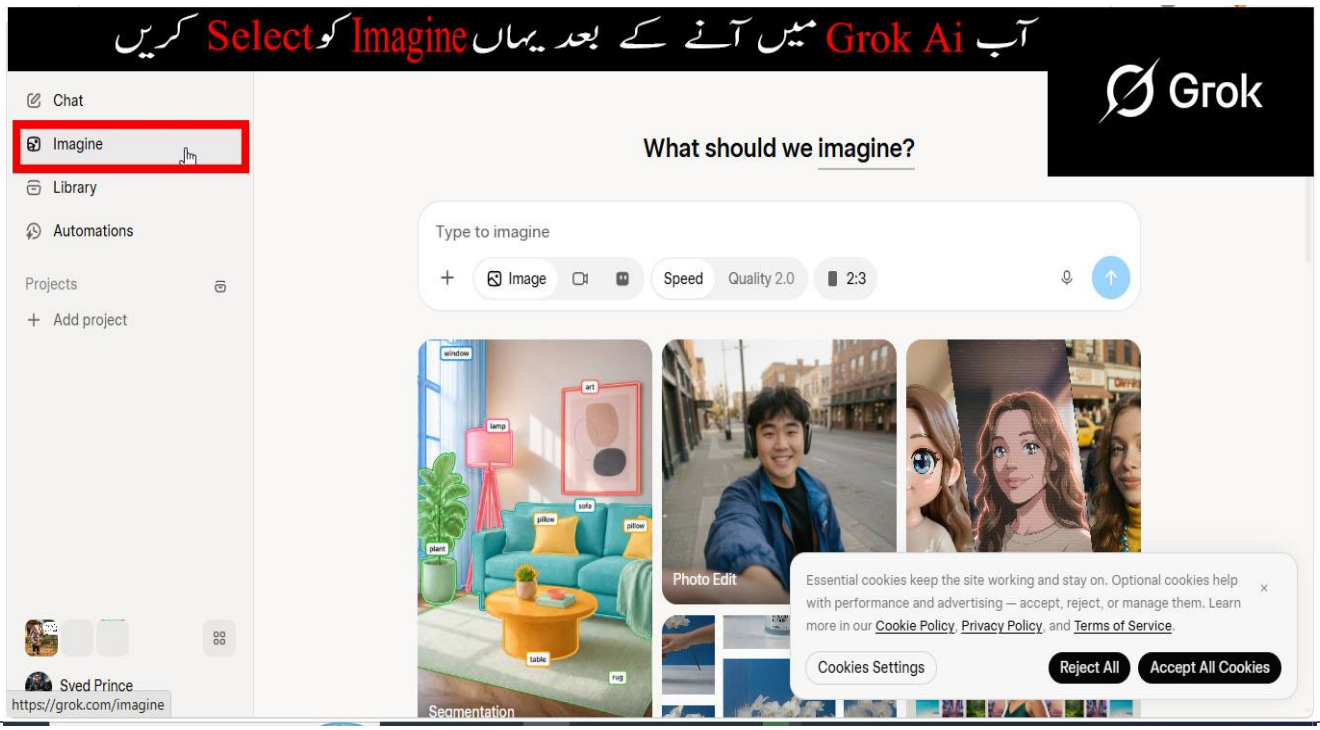
Copy Scene Prompt

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778



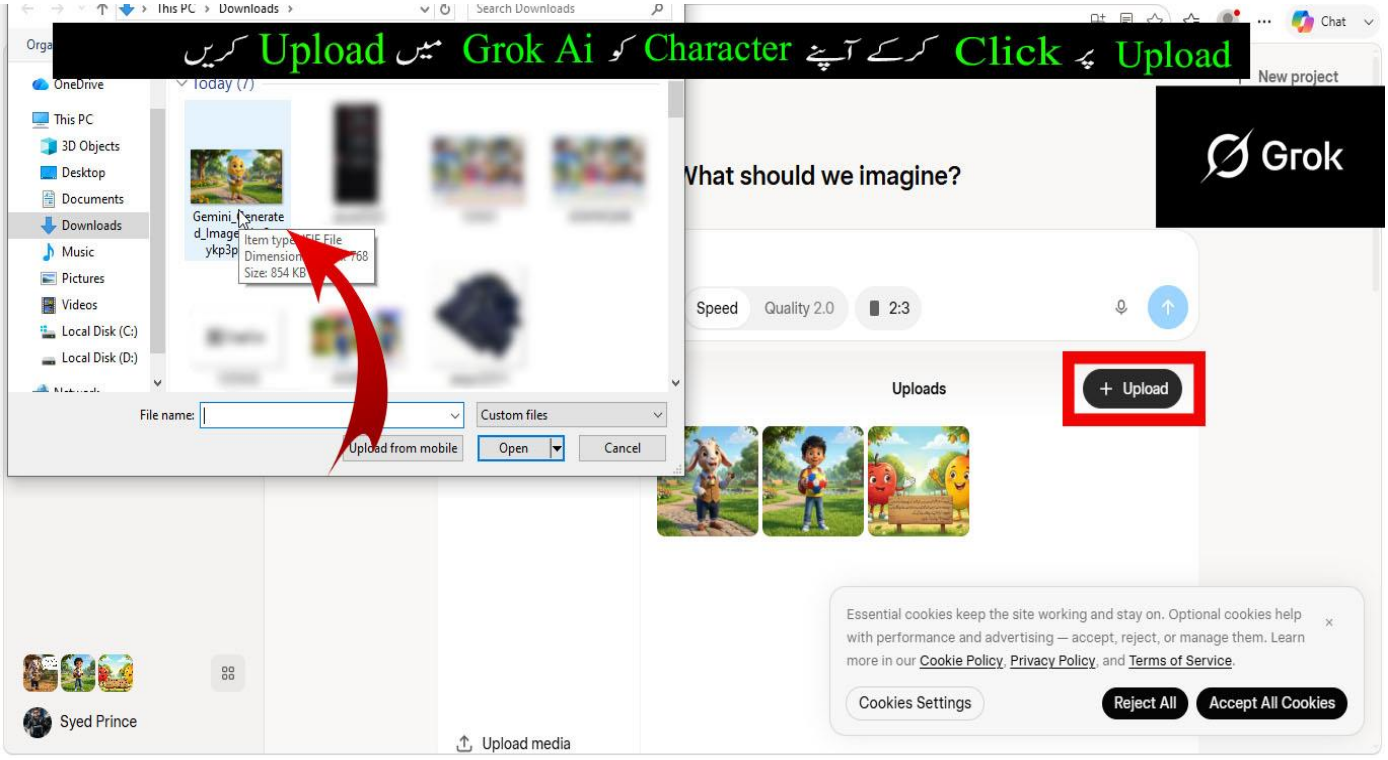
نمبر4:Open Grok Ai

Create Animate



اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

نمبر5:Upload Character in Grok Ai

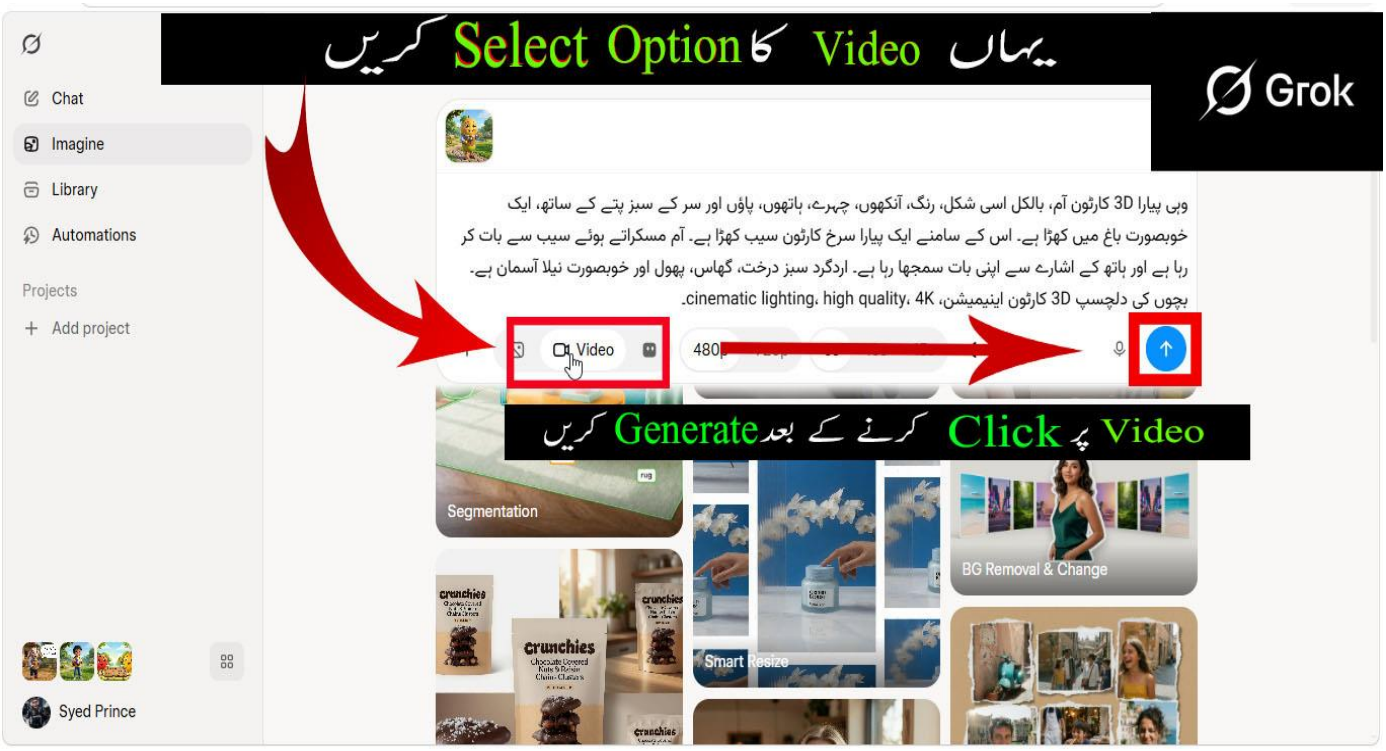


نمبر6:Paste Animation Prompt in Grok Ai

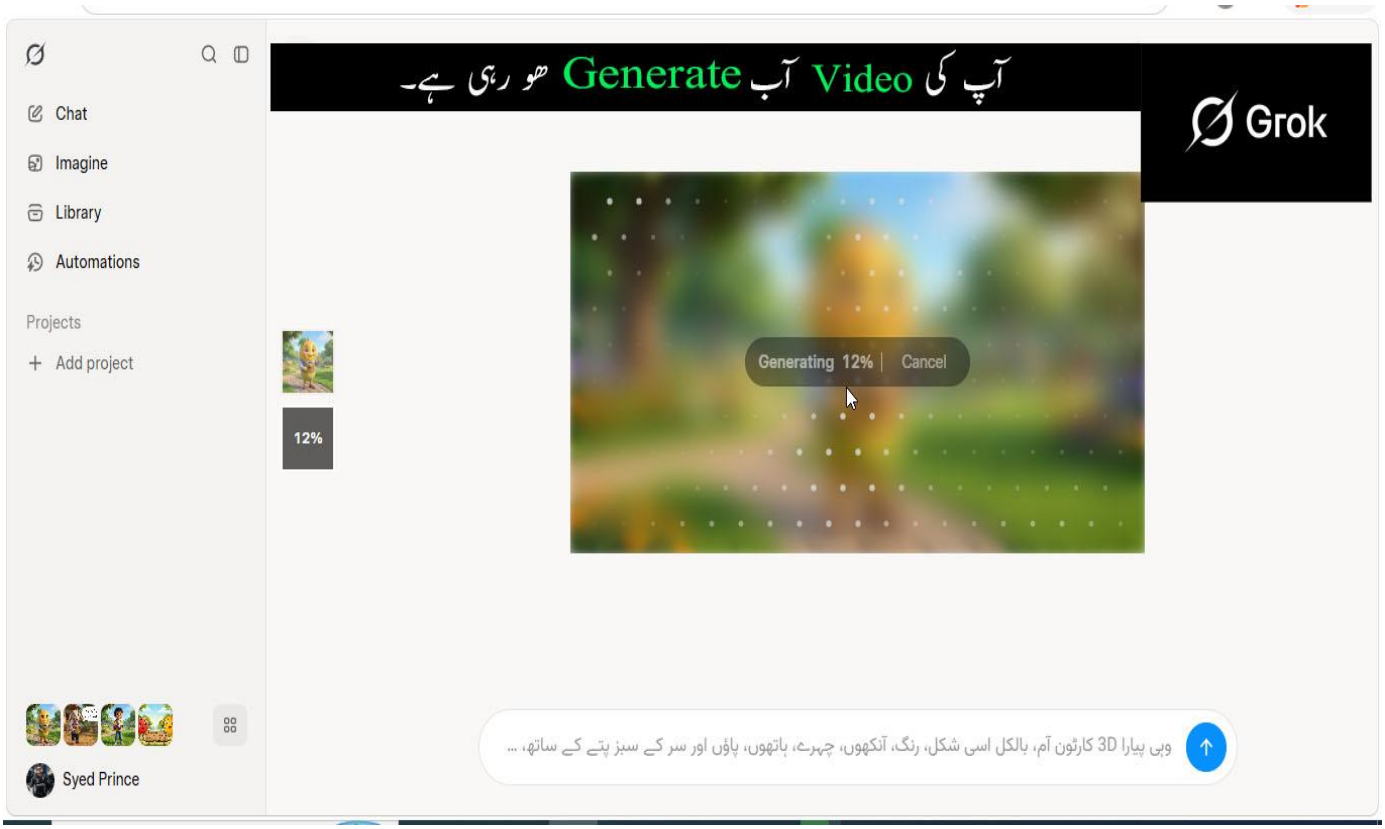


اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

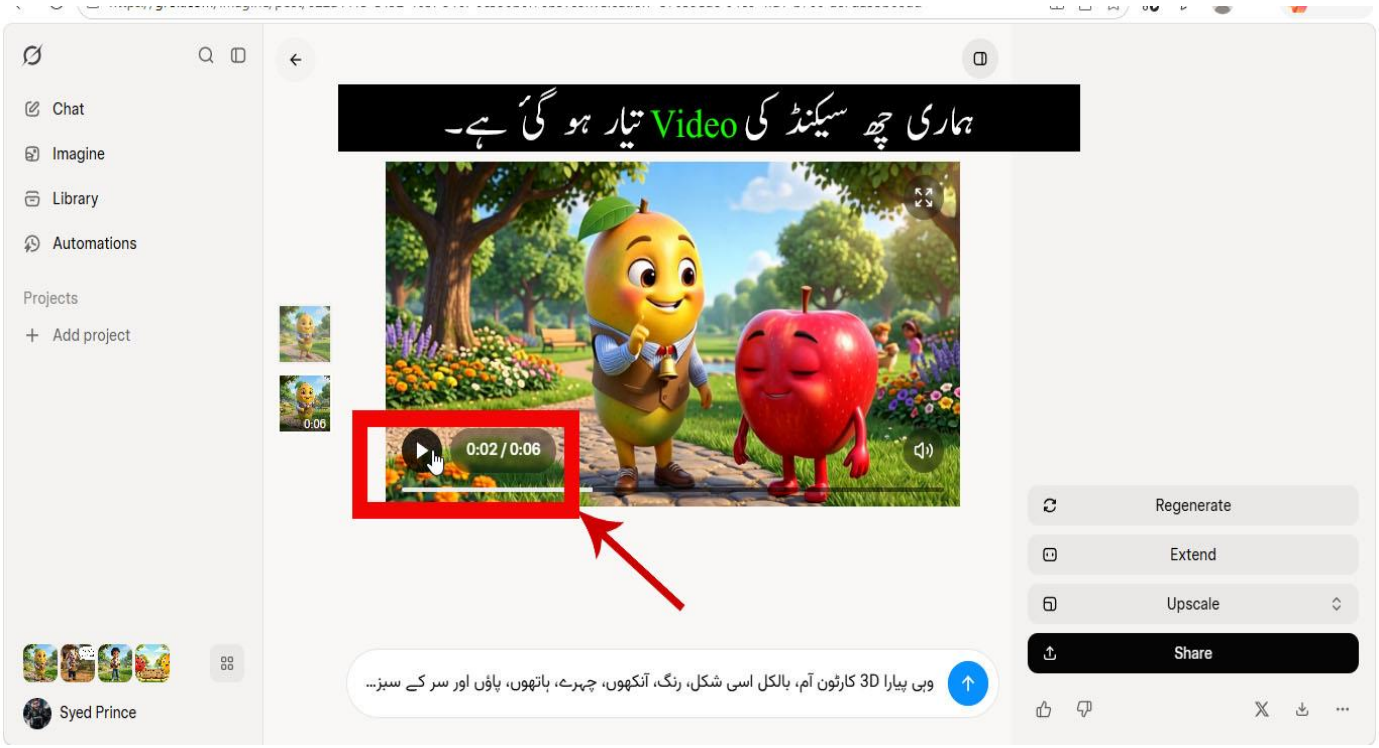
نمبر7: Select Video Option



نمبر8: Video Generating



اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778



اچھا! آپ کی ایک ویڈیو تیار ہو گئی ہے، لیکن اگر آپ مفت میں ایک کے بجائے زیادہ ویڈیوز بنانا چاہتے ہیں۔ تو Grok Ai میں آپ Monthly 300 USD دینے ہونگے اس سے بچنے کے لیے آپ کو اپنی ڈیوائس میں ایک سے زیادہ ای میل اکاؤنٹس Email Accounts بنانے ہوں گے، کیونکہ Grok AI ایک ای میل Email پر ایک ویڈیو مفت میں دے سکتا ہے۔

تو اگر آپ 6 یا 7 سین Scene کی اینیمیشن Animation بنانا چاہتے ہیں تو آپ کو 7 ای میل اکاؤنٹس بھی بنانے ہوں گے، تاکہ آپ مفت میں ویڈیوز بنا سکیں۔

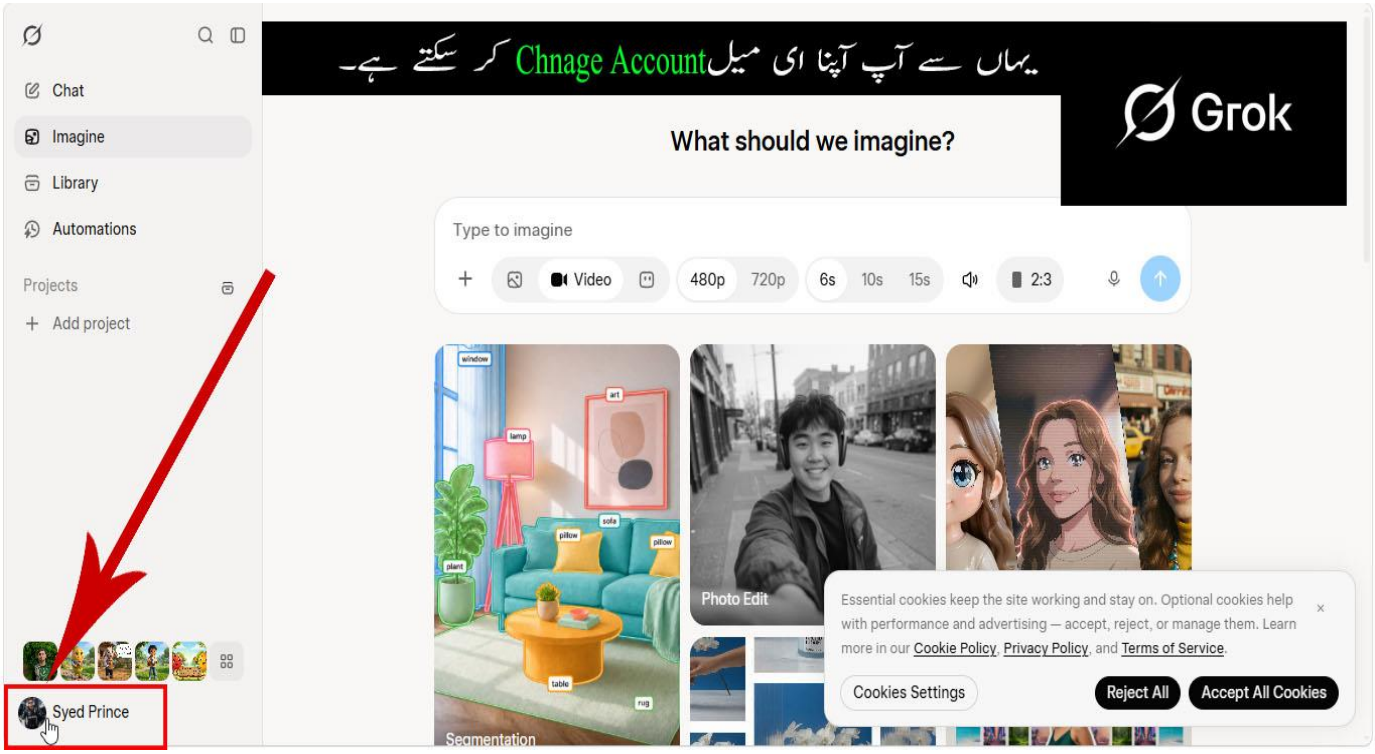
مفت میں ویڈیو بنانی ہے تو آپ کو 7 ای میل اکاؤنٹس بنانے ہوں گے۔ کیونکہ ایک ای میل پر ایک ویڈیو تو پھر آپکو ہر 24 گھنٹے بعد پھر ایک ویڈیو مفت دی جائگی۔

تو اگر آپ 6 یا 7 ای میل اکاونٹ Email Accounts بنادے تو اسی حساب سے آپ ہر دن ایک پوری اینیمیشن Animation بنا کر اپنے چینل پر ہر دن ایک ویڈیو ڈال سکتے ہیں۔

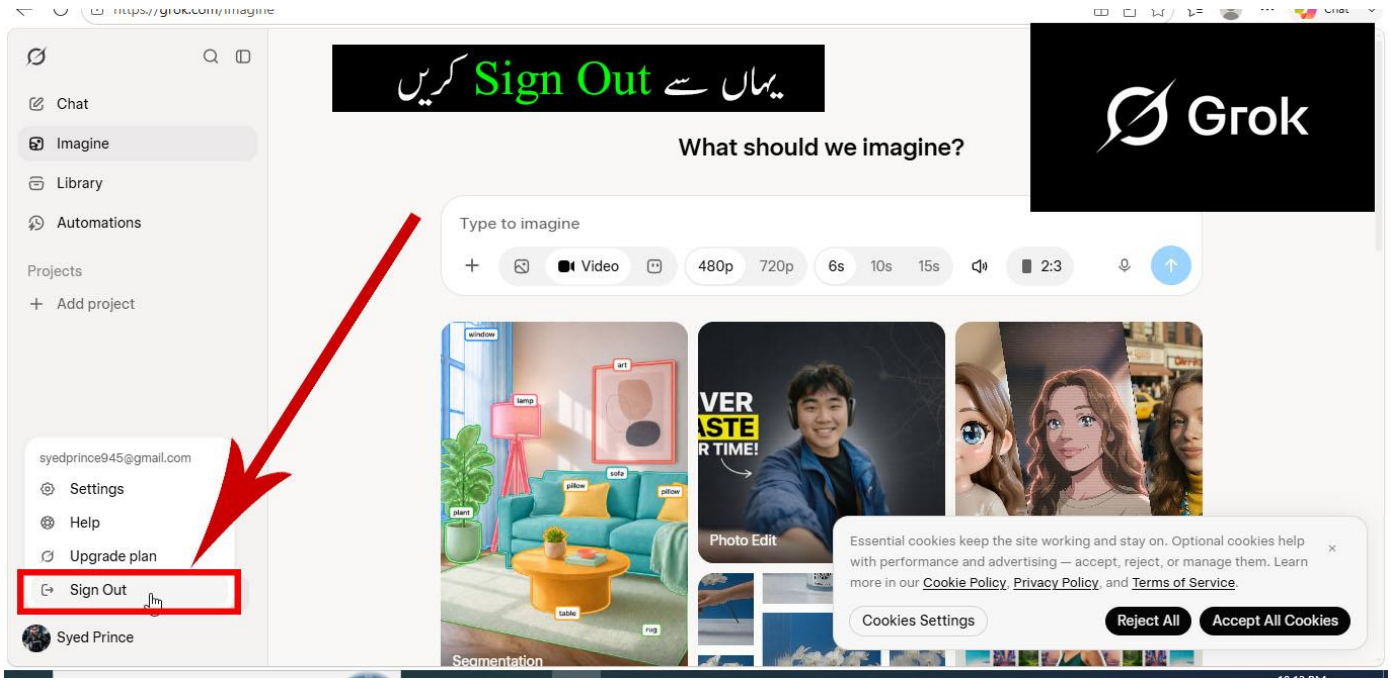
بہت سے یوٹیوبر بھی اسی حساب سے مفت اینیمیشن کر کے لاکھوں روپے کمارہے ہیں۔ ای میل کہاں سے Change کیا جاتا تو دیکھے۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔ 03099241778

01

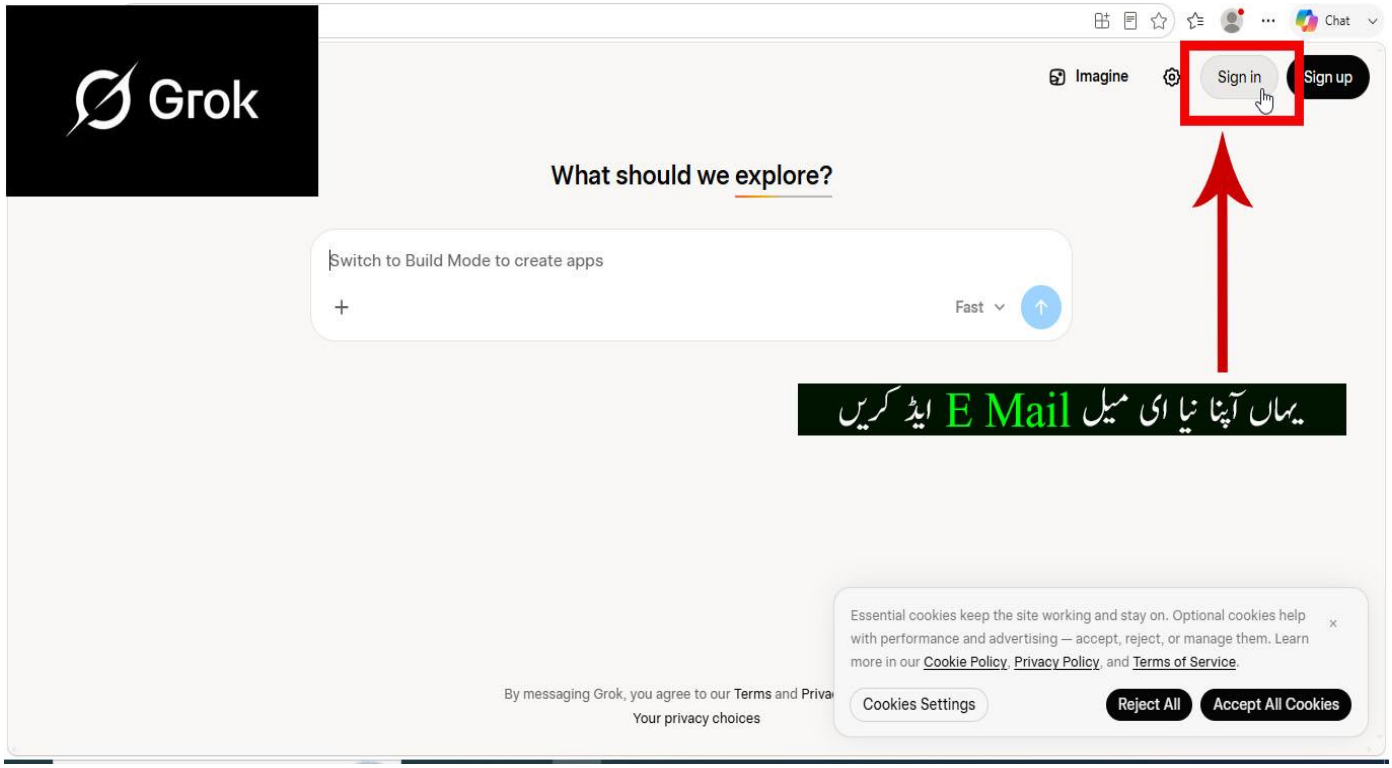


02

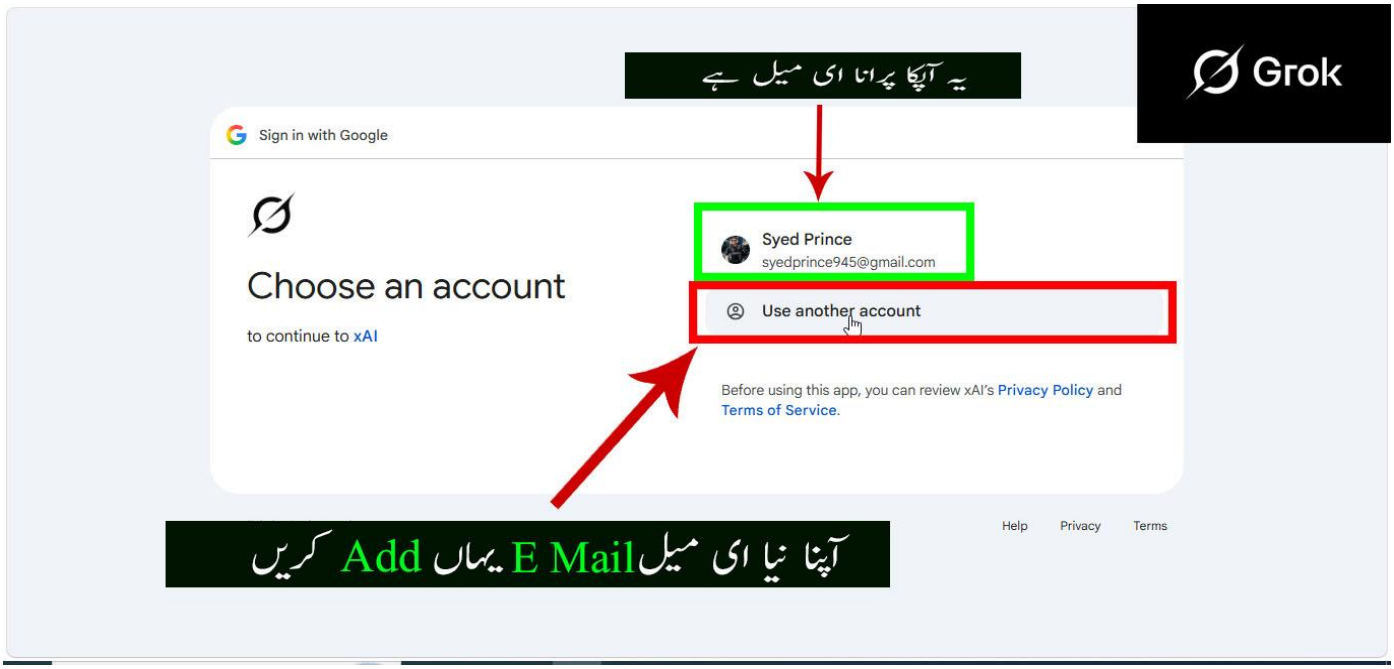


اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

03



04



اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

اپنا نیا ای میل E Mail ایڈ کرنے کے بعد آپکو ایک TOKAN فری مل جائے گا۔

میں نے یہ طریقہ Laptop پر کیا کہ آپ لوگوں کو سمجھ میں آجائے۔اسی طریقے کو اختیار کرتے ہوئے آپ Mobile پر بھی کر سکتے ہے۔Laptop پر کرنے کی وجہ یہی تھی کہ آپ کو سب کچھ صاف دیکھائی دے۔

اختتامی بات

الحمدللہ! ہماری یہ کتاب یہاں مکمل ہوتی ہے۔اس کتاب میں ہم نے AI کی مدد سے کارٹون اور اینیمیشن ویڈیوز بنانے کا طریقہ آسان اردو زبان میں سیکھا۔ہم نے کردار بنانے، پرامپٹ لکھنے، مختلف Scenes تیار کرنے، تصاویر کو Animation میں تبدیل کرنے، Voice اور Sound شامل کرنے اور آخر میں مکمل Cartoon Video تیار کرنے کے مراحل کو سمجھا۔

میری کوشش رہی ہے کہ اس کتاب کو بالکل آسان انداز میں لکھا جائے تاکہ ایک Beginner بھی اسے پڑھ کر AI Animation کی دنیا میں اپنا سفر شروع کر سکے۔

یاد رکھیں، کامیابی صرف معلومات حاصل کرنے سے نہیں ملتی بلکہ مسلسل Practice ، محنت اور نئے تجربات سے حاصل ہوتی ہے۔شروع میں آپ کی بنائی ہوئی ویڈیوز شاید بہترین نہ ہوں، لیکن اگر آپ مسلسل سیکھتے اور Practice کرتے رہیں گے تو وقت کے ساتھ آپ کے کام میں بہتری ضرور آئے گی۔

AI ایک تیزی سے ترقی کرنے والی ٹیکنالوجی ہے، اس لیے نئے Tools اور Features بھی وقت کے ساتھ آتے رہیں گے۔کوشش کریں کہ آپ ہمیشہ نئی چیزیں سیکھتے رہیں اور اپنی Creativity کو استعمال کرتے ہوئے منفرد Animation Videos بنائیں۔

میری یہ کتاب آپ لوگوں کی سہولت اور سیکھنے کے مقصد سے تیار کی گئی ہے۔اگر اس کتاب سے آپ کو کچھ نیا سیکھنے کو ملا اور آپ اپنی پہلی AI Cartoon Video بنانے میں کامیاب ہوئے تو میرے لیے اس سے بڑی خوشی کی بات کوئی نہیں۔

اللہ تعالیٰ آپ سب کو کامیاب کرے، آپ کے علم اور ہنر میں برکت دے اور آپ کو اپنے مقصد میں کامیابی عطا فرمائے۔

اپنی دعاؤں میں مجھے بھی یاد رکھیے گا۔

اگر یہ کتاب Syed Books Library کے علاوہ کسی اور فرد یا ادارے کی طرف سے فروخت کی گئی تو اس کے خلاف قانونی کارروائی کی جائے گی۔03099241778

کتابیں پڑھیں
مستقبل سنواریں

Books + Animation = A Better Future

Syed Books Library

Books | Courses | Knowledge | Success

Syed Aminullah Shah (Animation)

AI Animation & Cartoon



Artificial Intelligence
Digital Marketing
Cyber Security
Freelancing
YouTube
Instagram
Facebook
& More...

Pr Ae

تمام کورسز کی کتابیں
آسان اردو زبان میں

Learn Grow Succeed

Dream Create Animate

Good Books Better Tomorrow

0309241778

WhatsApp per Rabta Karen